

AIDE DE JEU – Rome



Capitales



Zones d'influence



Mers adjacentes aux Capitales



Bataille :



1



1



1

(2 lorsqu'il attaque)

ACTIONS



Mouvement : Déplacer une Armée ou une Flotte.



Passer : Défaussez une carte pour terminer votre tour.



Effet d'une carte : Jouer une carte.

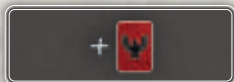


Déploiement de Flotte :

Retirez une Armée de n'importe où sur le plateau et placez une Flotte hors du plateau dans votre mer.

EFFETS DES CARTES

0



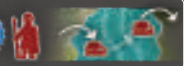
Vous **devez** jouer 1 carte supplémentaire de votre main. Vous ne pouvez pas jouer de carte supplémentaire si c'est la dernière carte que vous avez jouée.

1



Retirez vos unités selon les règles de retraite.

2



Placez une Armée sur une Flotte Romaine dans une mer adjacente. Cette Flotte peut effectuer une action de Mouvement. Vous ne pouvez pas entrer dans une mer où se trouvent des Flottes ennemies. Ensuite, placez cette Armée dans une zone adjacente à cette Flotte. **Il est impossible d'entrer dans la Capitale de Carthage avec un tel mouvement.**

3



/

4



Les Armées peuvent effectuer jusqu'à 2 actions de Mouvement. Si vous effectuez cette action pendant une bataille, vous ne pouvez pas commencer de nouvelles batailles et vous ne pouvez pas vous déplacer dans les zones où se déroule une bataille.

5



2



Déplacez jusqu'à 2 Armées. Si vous avez une Armée dans la zone où vous vous êtes déplacé, vous pouvez déplacer l'Armée déplacée vers la zone suivante. Vous devez mettre fin au déplacement d'une Armée lorsque vous entrez dans une zone où il n'y a pas d'Armée. **Il est impossible d'entrer dans la Capitale de Carthage avec un tel mouvement.**

6



4



Les Armées peuvent effectuer jusqu'à 4 actions de mouvement.

AIDE DE JEU – Carthage



Capitales



Zones d'influence



Mers adjacentes aux Capitales



Bataille : **1**, **1**, **1** (**2** lorsqu'il attaque)

ACTIONS



Mouvement : Déplacer une Armée ou une Flotte.



Passer : Défaussez une carte pour terminer votre tour.



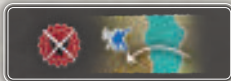
Effet d'une carte : Jouer une carte.



Déploiement de Flotte :

Retirez une Armée de n'importe où sur le plateau et placez une Flotte hors du plateau dans votre mer.

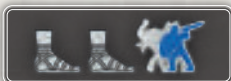
EFFETS DES CARTES



Déplacez votre Armée à travers une mer au choix. Les Flottes de n'importe quel joueur peuvent se trouver dans cette mer. **Il est impossible d'entrer dans la Capitale de Rome avec un tel mouvement.**



Les Armées (**sauf Hannibal**) peuvent effectuer jusqu'à **3** actions de Mouvement. Si vous effectuez cette action pendant une bataille, vous ne pouvez pas commencer de nouvelles batailles et vous ne pouvez pas vous déplacer dans les zones où se déroule une bataille.



Les Armées peuvent effectuer jusqu'à **2** actions de Mouvement. Si vous effectuez cette action pendant une bataille, vous ne pouvez pas commencer de nouvelles batailles et vous ne pouvez pas vous déplacer dans les zones où se déroule une bataille.



Effectuez l'effet de n'importe quelle carte jouée précédemment. **Vous ne pouvez pas effectuer l'effet d'une carte 6.**



Défaussez **1** carte pour ajouter **1** force à cette carte.



1 Armée et **1** Flotte peuvent effectuer **1** action de Mouvement. Ces actions peuvent être effectuées dans n'importe quel ordre.



1 Flotte peut effectuer **1** Mouvement et les Armées (**sauf Hannibal**) peuvent effectuer jusqu'à **2** actions de Mouvement. Ces actions peuvent être effectuées dans n'importe quel ordre.