



HEREDITY

FICHE DE SAUVEGARDE

La Fiche de Sauvegarde remplace la carte 910 Sauvegarde, pour chaque fin de chapitre

COMPOSANTS

Notez le nombre de compos en votre possession.

Chap I : / Chap II : / Chap III : / Chap IV :

SOINS

Supprimez tous les jetons Dégâts (PJ et Objets) et retournez les PJ sur leur recto (sans blessure grave).

OBJETS

- Certains Objets ne peuvent pas changer de propriétaire. Pour ces Objets, notez l'initiale du prénom du personnage (Djamal, Maeve, Séléna, ou Brick) à côté du numéro de la carte.
- Réunissez tous vos Objets et classez-les par ordre croissant en prenant soin de bien conserver leur état : recto OU verso (b).
- Entourez dans le tableau les numéros des objets en votre possession.
- Rayez les objets qui ne sont plus en votre possession (restés au sol).

Chap I			Chap II			Chap III			Chap IV			Chap IV (suite)		
112	112b		212	212b		309	309b			409b		456	456b	
115	115b		213	213b		312			423	423b			460b	
121	121b		230	230b		325	325b			427b			463b	
127	127b		240	240b		333				432b				
132	132b		258	258b		340	340b		434	434b		Secrets		
147	147b						342b		441	441b				
							353b			448b			916b	

PJ

Pour chaque PJ, entourez les numéros des cartes qui lui sont ancrées et rayez celles qui ne le sont plus.

Djamal : Violence 116 / 911 / ...

Séléna : (Blessure Grave) 117 / ... / ...

Maeve : ... / ... / ...

Brick : ... / ... / ...

KARMA

Notez dans le tableau ci-dessous les numéros des 9 cartes de votre paquet Karma (ex : 901 pour Violence I).

	Chap I	Chap II	Chap III	Chap IV
Violence				
Brute				
Pacifiste				
Esquive				
Chasseur de trésor				
Pilleur				
Social				
Cicatrice				
Souvenir				

- Rangez toutes les cartes dans leur paquet associé. Le premier chiffre de la carte indique dans quel paquet la ranger ou la récupérer (exemple : 2xx dans le chapitre II, 9xx dans le paquet Secrets).
- Pour démarrer la prochaine partie, prenez les composants et toutes les cartes indiqués sur cette fiche dans les paquets correspondants et appliquez la carte 910b.

OBJETS Si besoin d'espace supplémentaire pour noter vos objets.

OBJETS Si besoin d'espace supplémentaire pour noter vos objets.

Chap I		Chap I		Chap II		Chap II		Chap III		Chap III	
112	112b	112	112b	212	212b	212	212b	309	309b	309	309b
115	115b	115	115b	213	213b	213	213b	312		312	
121	121b	121	121b	230	230b	230	230b	325	325b	325	325b
127	127b	127	127b	240	240b	240	240b	333		333	
132	132b	132	132b	258	258b	258	258b	340	340b	340	340b
147	147b	147	147b						342b		342b
									353b		353b

[illegible]

KARMA Si besoin d'espace supplémentaire pour noter les numéros des 9 cartes de votre paquet Karma (ex : 901 pour Violence I).

KARMA Si besoin d'espace supplémentaire pour noter les numéros des 9 cartes de votre paquet Karma (ex : 901 pour Violence I).

[illegible]