SCÉNARIO IV

LA VALLÉE DES OFFRANDES



Les habitants des quatre coins de la vallée sacrée entament leur pèlerinage annuel, empruntant les anciens sentiers pour déposer leurs offrandes aux dieux vénérés. Chacun leur tour, ils s'arrêtent dans un lieu pour y choisir les grains de maïs les plus dorés, polir les pierres précieuses, et chanter des prières que seuls les vents savent porter. Mais cette année, l'équilibre est rompu : cinq des voyageurs ont accompli chaque rite avec dévotion. Le sixième a poursuivi sa route sans marquer d'arrêt, ignorant les traditions. Au loin, la colère des cieux se fait entendre...

Entre chaque Temps, un Personnage différent reste dans le Lieu où il se trouve pour faire son offrande (il ne fait pas son déplacement). L'un d'entre eux ne s'arrête jamais.

- **Quel Personnage reste sur place entre les Temps 1-2 / 2-3 / 3-4 / 4-5 / 5-6 ?**
- **Quel Personnage ne s'arrête jamais ?**

PRÉCISIONS :

• *Dans ce scénario, vous utilisez toutes les plaquettes Temps ainsi que toutes les plaquettes Personnages.*

• ***La règle de déplacement des Personnages change !*** *L'un d'entre eux reste sur place pendant 2 Temps consécutifs.*
Exemple : si le Fermier s'arrête dans l'Observatoire au Temps 2, il sera toujours dans l'Observatoire au Temps 3.

• *Lorsqu'un Personnage reste dans un Lieu, sa présence est comptabilisée dans le nombre de fois où il visite ce Lieu.*
Exemple : Si le Fermier ne retourne jamais dans l'Observatoire sur les autres Temps, sa plaquette indiquera qu'il y est allé 2 fois (au Temps 2 et au Temps 3).

• *Un Personnage ne peut s'arrêter qu'une seule fois.*

• *Pour chaque enquête, certains chemins sont barrés et ne peuvent donc pas être empruntés (pensez à noter ces informations sur votre feuille de notes !).*

• *Tous les Personnages sont présents dans chacun des Temps.*