OLYMPOS

Variante à 2 joueurs

Pour jouer à 2 joueurs, on applique les modifications suivantes par rapport au jeu à 4 :

- La ***cinquième colonne*** du plateau de développement n'est pas utilisée.

- Pour installer le plateau développement, on utilise ***une tuile*** de chaque découverte :

  Les 5 découvertes à dos rouge sont mélangées et on place 4 découvertes sur les 4 premiers emplacements de la première ligne du plateau. La cinquième découverte est défaussée.

  On procède ensuite de même pour les découvertes à dos jaune, vert, bleu, violet et pour les merveilles.

  Exception : si l'Agriculture est en jeu, on empile les deux tuiles Agriculture sur le plateau de développement. Dès qu'un joueur acquiert l'Agriculturure, il prend la tuile de son choix parmi les 2 disponibles et l'autre est défaussée. On procède de même pour la Monnaie.

- Le dernier joueur de la pile de départ condamne 12 territoires au lieu de 8 : il prend 3 jetons « Territoire » de chaque type et condamne les territoires comme dans le jeu à 4. Il ne peut cependant condamner les 2 territoires d'un même type contenant une étoile.

- Le dernier joueur prend ensuite ***4 disques*** d'une couleur inutilisée à la réserve. Il place ces disques sur ***4 territoires libres*** produisant chacun une ressource différente. Ces pions représentent des tribus barbares vivant sur le territoire et disposent d'une force égale à ***1 Épée***. Pour conquérir ces territoires, les joueurs devront combattre les barbares. Même vaincus, les barbares ***restent en place*** et ils récupéreront donc le territoire si le joueur le quitte.

- Au début du jeu, chaque joueur reçoit un cube ressource différent (tiré aléatoirement).