

Explication des icônes du jeu

1

Gagnez 1 Or de la réserve



Gagnez 2 Clés de la réserve

3

Gagnez 3 points en fin de partie



Bannière Château

(affichée par les personnages du Château)



Bannière Village

(affichée par les personnages du Village)



Réduction de -1 Or sur le coût
des personnages du Château



Réduction de -1 Or sur le coût
des personnages du Village



Réduction de -1 Or sur le coût
des personnages du Château ET du Village

par



Pour chaque blason Noble
dans votre tableau

par



Pour chaque type de blason différent
(parmi les 6) dans votre tableau

par



Pour chaque blason Érudit sur
les 3 cartes de cette ligne

par



Pour chaque type de blason différent
(parmi les 6) sur les 3 cartes de cette colonne

par



Pour chaque blason Religieux sur les 5
cartes de cette ligne ET de cette colonne

par



absent Pour chaque type de blason différent
(parmi les 6) absent de votre tableau

si



absent S'il n'y a aucun blason Militaire
dans votre tableau

par



Pour chaque lot de 1 blason Érudit
et 1 blason Paysan, où qu'ils soient
dans votre tableau

par



Pour chaque lot de 3 Blasons
identiques, où qu'ils soient
dans votre tableau

Explication des icônes du jeu (suite)



Carte qui comporte 1 seul blason, quel que soit son type



Carte qui comporte 2 blasons, quels que soient leurs types



Carte qui affiche un coût de 0 Or



Carte qui affiche un coût de 4 Or



Carte qui affiche un coût d'au moins 5 Or (5, 6 ou 7)



Carte qui a un pouvoir de réduction (Château, Village ou les deux)



Carte (Château ou Village) retournée face cachée dans votre tableau



Carte avec une bourse dans son parchemin de score



sur chaque



Placez 2 Or de la réserve sur chaque carte de votre tableau avec une bourse dans son parchemin de score



Gagnez 2 points pour chaque Or stocké sur cette carte en fin de partie. Chaque bourse indique combien d'Or elle peut stocker au maximum (ici 5)



Gagnez 1 point pour chaque Or stocké sur l'ensemble des cartes avec des bourses dans votre tableau



Emplacement de votre tableau

si



Si cette carte se trouve sur l'un des emplacements indiqués, dans votre tableau



Défaussez l'une des 3 cartes (au choix) de la ligne du Château



Défaussez l'une des 3 cartes (au choix) de la ligne du Village