

ALLIÉS DE LA COMMUNAUTÉ

TOM BOMBADIL



Placez le jeton Pouvoir utilisé sur le *Nazgûl* de la piste Quête de l'Anneau. Votre adversaire doit d'abord utiliser 1  pour retirer ce jeton, avant de pouvoir reprendre sa progression sur cette piste.



Placez les 2 jetons Pouvoir utilisés sur le *Nazgûl* de la piste Quête de l'Anneau. Votre adversaire doit d'abord utiliser 1  par jeton à retirer, avant de pouvoir reprendre sa progression sur cette piste.



BAIE D'OR

Prenez 3 Pièces de la réserve.



Prenez 5 Pièces de la réserve **ET** votre adversaire perd 2 Pièces, si possible.

ELROND



Choisissez un Peuple parmi Nains, Humains, Elfes et Hobbits. Prenez le premier jeton Alliance de ce Peuple et placez-le devant vous. Vous pouvez maintenant bénéficier de son effet.



Choisissez un Peuple parmi Sorciers et Ents. Prenez le premier jeton Alliance de ce Peuple et placez-le devant vous. Vous pouvez maintenant bénéficier de son effet.

ARWEN



Mélangez l'ensemble des cartes de la défausse, sans les consulter. Prenez-en une, au hasard, révélez-la et jouez-la sans en payer le coût.

Remarque : Le dos des cartes restant visible, vous pouvez donc choisir le chapitre de la carte que vous prenez.



Consultez l'ensemble des cartes de la défausse, choisissez-en une et jouez-la sans en payer le coût.



BOROMIR

Retirez 1 Unité adverse de 1 région de votre choix.



Retirez toutes les Unités adverses de 1 région de votre choix.

LOBELIA SACQUET DE BESACE



Placez 1 Unité dans la région de votre choix et bénéficiez de 1 déplacement sur le plateau central.



Placez 2 Unités dans 1 région de votre choix ou 1 Unité dans 2 régions de votre choix.

Bénéficiez également de 2 déplacements sur le plateau central.



FARAMIR



Défaussez 1 carte accessible de la zone de jeu centrale.



Défaussez 1 carte accessible de la zone de jeu centrale.
Révélez les éventuelles cartes devenues accessibles, puis défaussez encore 1 carte accessible de la zone de jeu centrale.

Remarque : Vous ne gagnez pas de Pièces en défaussant des cartes avec les effets de Faramir, mais il est possible de récupérer un ou deux jetons Pouvoir.

