FR | 20 min | 2-5 | 7+

Tropichaos

Règle du jeu

Un printemps qui s'éternise, un été trop éphémère et un hiver qui a disparu on ne sait où... Vous, marchands de fruits, devez composer avec des saisons détraquées et les prix des fruits qui varient. Serez-vous prudent en vendant vos produits petit à petit, ou amasserez-vous un gros stock pour tout écouler d'un coup ? Le risque: rater la saison idéale et voir les prix dégringoler ! Amusez-vous dans ce jeu palpitant où vous serez en permanence tiraillés tout en comptant sur la chance. Alors, vaut-il mieux tenir que courir ?

Contenu

- **48 jetons Fruit (16 de chaque)**



- **12 jetons Saison**



- **1 sac**



- **Plateau des saisons**



- **5 supports à jetons**



- **1 marqueur de saison**



- **10 jetons négatifs**



- **Cette règle du jeu**

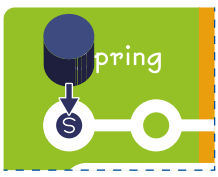
1. Dans ce jeu...

Vous incarnez des marchands de fruits et tentez de vendre vos produits pendant la saison idéale. Problème : nul ne sait lorsque la saison va changer. Serez-vous prudent en vendant quelques fruits avant que la saison ne passe, ou prendrez-vous le risque d'accumuler des fruits d'une saison tardive pour vendre tout d'un coup? Vous ne pouvez avoir que jusqu'à 5 fruits dans votre main. La personne qui obtiendra le plus de points en vendant ses fruits remportera la victoire!



2. Mise en place

(1) Placez le plateau des saisons visible et à la portée de tous. Puis, placez le marqueur de saison sur le « S » en haut à gauche.



(2) Disposez les jetons négatifs à côté du plateau.

(3) Prenez chacun un support à jetons et posez-le devant vous, côté vert à gauche et rose à droite. Rangez ceux que vous n'utilisez pas dans la boîte.



(4) Placez tous les jetons Fruits et Saison dans le sac et mélangez bien.

(5) Piochez 3 jetons dans le sac et alignez-les face visible au centre de la zone de jeu. Cette zone sera le « Marché ».



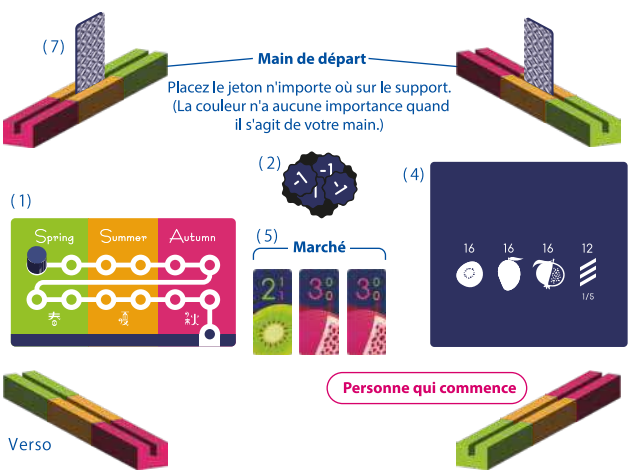
Si vous piochez 1 jeton Saison ou 3 Fruits identiques, recommencez jusqu'à obtenir 3 jetons Fruits d'au moins 2 variétés différentes.

(6) Désignez au hasard la personne qui joue en premier.

(7) Vous allez jouer à tour de rôles dans le sens horaire. Les deux dernières personnes du tour prennent chacune un jeton dans le sac, et le placent dans leur main de départ. Placez toujours vos jetons sur votre support de façon que les autres voient le verso.

Si vous piochez un jeton Saison, montrez-le aux autres, puis remettez-le dans le sac. Continuez à piocher jusqu'à obtenir un jeton Fruit.

Lors d'une partie à 2 joueurs | La personne qui ne commence pas prend 1 jeton.



3. Déroulement du tour

Lors de votre tour, vous devez, au choix : « (1) Prendre » ou « (2) Vendre ». Si vous avez 5 jetons dans votre main au début de votre tour, vous ne pouvez que « (2) Vendre ».

Suite au verso

(1) Prendre

Choisissez l'un des 3 jetons du marché et ajoutez-le à votre main. Placez-le sur votre support afin de ne pas le montrer aux autres.

Piochez un jeton du sac et disposez-le face visible à l'emplacement du jeton précédent.



Saturation

Si, après avoir remplacé le jeton au centre, il y a 3 Fruits identiques, le marché est saturé. La personne responsable de cette saturation reçoit alors un jeton négatif. Elle doit ensuite échanger le jeton qu'elle vient de poser avec l'un des siens d'un autre type, afin de s'assurer qu'il y ait au moins 2 types de jetons Fruits différents sur le Marché. Chaque jeton négatif enlève 1 point lors du calcul final du score.



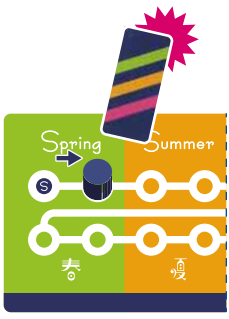


-1 Jeton négatifs

Passage à la saison suivante

Si pour remplacer le jeton au centre c'est un jeton Saison qui est pioché, déplacez le marqueur de saison sur l'espace suivant du plateau. Défaussez alors le jeton Saison et piochez un nouveau jeton pour compléter le Marché.

Si vous piochez de nouveau un jeton Saison, répétez cette étape autant de fois que nécessaire.

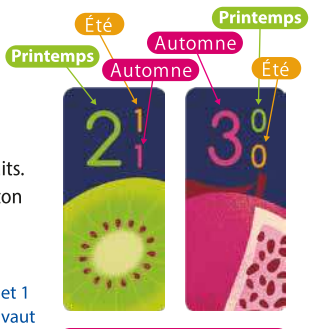


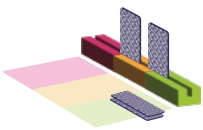
(2) Vendre

Vendre les Fruits de votre main vous rapporte des points. Leur nombre est déterminé par la saison à laquelle vous vendez et varie selon chaque type de fruits. Les chiffres et les couleurs en haut du jeton indiquent les points correspondant à chaque saison pour un fruit.

Un Kiwi vendu au printemps vaut 2 points et 1 point lors des autres saisons. Une Mangue vaut 2 points en été et 1 point lors des autres saisons. Une Grenade vaut 3 points en automne et 0 point lors des autres saisons.

Si vous avez un nombre pair de jetons dans votre main (2 ou 4), vous pouvez choisir d'en vendre la moitié ou la totalité (libre à vous de vendre les jetons que vous voulez). Si vous avez un nombre impair de jetons dans votre main (1, 3 ou 5), vous devez tous les vendre.





Quand le marqueur de saison est dans la zone du printemps

Le marqueur de saison du plateau indique la saison en cours. Lorsque vous vendez vos jetons Fruits, empilez-les face cachée devant votre support (entre votre support et la zone de jeu) au niveau de la couleur correspondant à la saison en cours.

Après avoir réalisé l'action (1) ou (2), c'est au tour de la personne suivante (dans le sens horaire).

Quand le marqueur de saison atteint la case bleue, cela déclenche la fin de la partie. Le tour en cours prend fin immédiatement et vous calculez vos scores.

4. Fin de la partie et calcul du score

La partie prend fin quand le marqueur de saison atteint la dernière case du plateau. Vous allez chacun faire le total des points des jetons disposés face cachée devant votre support, en fonction de chaque saison. Déduisez, s'il y en a, les jetons négatifs pour obtenir le score final. Les jetons encore dans votre main ne valent aucun point.

	Vendu au printemps	Vendu en été	Vendu en automne
Kiwi	2 points	1 point	1 point
Mangue	1 point	2 points	1 point
Grenade	0 point	0 point	3 points

La personne qui a le plus de points remporte la victoire !

En cas d'égalité, c'est la personne qui a vendu le le plus de fruits qui gagne. Si l'égalité persiste, la personne qui a le moins de jetons négatifs l'emporte. S'il y a encore égalité après cela,c'est la personne qui a joué en dernier qui gagne !

Oink Games
Gigamic
ver 1.0
Auteur : Goro Sasaki
Illustrations : Jun Sasaki, Rie Takahashi
Assistants de production : Keiko Inagaki, Nick Poggi
Traduction : Active Gaming Media, Inc. Adapté par Gigamic.
Éditeur : Oink Games Inc. / oinkgames.com / Distribution FR: Gigamic

DONNEZ OU RECYCLEZ
ASSOCIATION MAGASIN LIVRAISON DÉCHÈTERIE
Adresses sur quefairedemesdechets.fr

© 2025 Oink Games Inc.

⚠ ATTENTION !

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

Ne pas laisser dans un lieu soumis à une haute température ou une forte humidité. Ceci pourrait endommager le produit.

À conserver hors de portée des flammes. Risques de détérioration ou d'incendie.