



En fin de partie, le joueur identifie sa plus grande Alliance de Seigneurs à 1 PI. Ce Lieu lui rapporte 1 PI pour chaque Seigneur qui la compose.

**Important :** une alliance est une zone de Seigneurs contigus (qui se touchent) de même valeur, peu importe leur couleur.

#### EXEMPLE



En fin de partie, le joueur identifie sa plus grande Alliance de Seigneurs à 2 PI. Ce Lieu lui rapporte 2 PI pour chaque Seigneur qui la compose.



En fin de partie, le joueur identifie sa plus grande Alliance de Seigneurs à 3 PI. Ce Lieu lui rapporte 2 PI pour chaque Seigneur qui la compose.



En fin de partie, le joueur identifie sa plus grande Alliance de Seigneurs à 4 PI. Ce Lieu lui rapporte 2 PI pour chaque Seigneur qui la compose.



En fin de partie, ce Lieu vous rapporte 1 PI + un bonus de 1 PI par Seigneur qui ne rapporte ni perle, ni clef (Seigneurs à 0 et 6 PI).