



**Cartaventura est un jeu narratif
dans lequel vous allez vivre
une aventure coopérative.
Découvrez les 5 dénouements
possibles en rejouant et en
modifiant vos choix.**

Un jeu de
THOMAS DUPONT
MATTHIEU CONZALES

Illustré par
GUILLAUME BERNON
JEANNE LANDART

**NE MÉLANGEZ PAS LES CARTES
DE CE PAQUET!**

POUR COMMENCER :
RETOURNEZ CETTE CARTE



VOUS VENEZ DE DÉVOILER VOTRE PREMIÈRE CARTE OBJET 🖐️.

Placez-la devant l'un des joueurs.

Les objets peuvent être utiles tout au long de la partie.

Attention ! Les cartes sont recto verso.

Au recto, le numéro se trouve dans un cercle de couleur.

Au verso, il se trouve dans un carré noir .

*Ne retournez jamais une carte sur son verso
si cela n'est pas indiqué par le jeu.*

COMMENCEZ MAINTENANT L'AVENTURE EN PIOCHANT LA CARTE 3.

RAPPEL : Lorsque vous piochez une carte **IMMÉDIAT ⚡**,
vous devez la résoudre immédiatement et entièrement avant de
faire autre chose. Si rien n'indique de défausser une carte ⚡,
laissez-la sur la table à sa place.

PRÉCISION : Si vous devez remplacer une carte, défaussez-la et
posez la nouvelle carte au même emplacement.