AIDE DE JEU

DÉCLENCHEURS

Jouer : Se déclenche lorsque la créature arrive dans la zone de jeu (de votre main ou d'ailleurs). Si votre adversaire dépense un Mindbug, l'effet Jouer s'applique pour lui, pas pour vous.

Attaque : Se déclenche lorsque la créature attaque, mais avant que l'adversaire ne décide s'il veut bloquer l'attaque.

Détruit : Se déclenche lorsque la créature est détruite et qu'elle est placée dans la défausse.

© 2023 IELLO

MOTS-CLÉS

Chasseur : Lorsque vous attaquez avec un Chasseur, vous pouvez choisir quelle créature ennemie doit bloquer l'attaque.

Coriace : Si cette créature devait être détruite mais n'est pas encore inclinée, inclinez-la au lieu de la détruire.

Furie : Si cette créature survit à sa première attaque lors d'un tour, elle peut attaquer une deuxième fois lors de ce même tour.

Furtif : Cette créature ne peut être bloquée que par des créatures Furtives.

Venimeux : En plus de l'issue normale du combat, cette créature l'emporte toujours sur la créature ennemie, même si sa puissance est plus faible que celle de la créature ennemie.

© 2023 IELLO