ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

EXTENSION

HEAT™

RÈGLES

HEAVY RAIN



La pluie tombe sans discontinuer et l'atmosphère autour du Grand Prix du Japon est chargée d'incertitude. La piste, scintillante de gouttes de pluie, est devenue un ruban d'asphalte traître...

DAYS OF WONDER®

+1 10+ 60'

Cette extension vous offre de nouveaux défis comme les chicanes, les routes inondées et les Légendes agressives.

Les changements apportés aux mécaniques de jeu sont présentés ci-dessous.

NO RAIN NO PAIN !

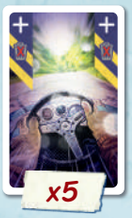
Matériel

- Ce livret de règles
- 1 carnet de fiches de score
- 1 plateau grand format recto/verso (Japon et Mexique)



Des cartes à ajouter à leurs paquets respectifs :

- 5 cartes Stress



- 15 cartes Heat



- 7 cartes Sponsor



- 12 cartes Amélioration avancée numérotées de 49 à 54 (2 exemplaires de chaque)



- 4 cartes Évènement (Saison 1964)



- 2 cartes Circuit



Le matériel pour un joueur supplémentaire :



- 12 cartes de base



- 3 cartes Amélioration de départ



- 1 tableau de bord

- 1 bolide



- 1 levier de vitesse



Cases Inondées



À plusieurs endroits sur le circuit du Japon, des flaques d'eau se sont formées sur la piste.

Si vous commencez une manche sur une case inondée, vous devez payer 1 Heat supplémentaire pour **rétrograder** lors de l'étape 1. Autrement dit, il faut payer 1 Heat pour passer au rapport inférieur et 2 Heat pour descendre de 2 rapports.

Chicanes

Les chicanes sont une nouveauté que l'on retrouve sur les 2 circuits de cette extension.

Elles sont composées de deux Lignes de virage consécutives ayant la même vitesse limite et une ou plusieurs cases entre elles. Des **vibreurs bleus** apparaissent **des deux côtés de la piste** pour les repérer plus facilement.

Si vous jouez sans le module *Météo et condition de la piste*, traitez les chicanes comme des virages normaux.

Si vous utilisez ce module, pendant la mise en place, ne piochez qu'un jeton État de la piste pour chaque chicane.

Si le jeton montre le symbole , il modifie le secteur **après** la chicane. Sinon, il modifie **les deux** Lignes de virage.

Pour vous aider à vous souvenir de ce changement, la tente associée à la chicane présente les mêmes vibreurs bleus que la chicane elle-même.

Si vous jouez en championnat, la presse peut s'installer le long d'une chicane. Dans ce cas, la silhouette presse sera toujours placée près de la dernière Ligne de virage (à l'endroit où on sort de la chicane) comme indiqué sur la carte Circuit.



Légendes agressives

Les Légendes peuvent être plus agressives sur certaines portions de circuit, ce qui leur permet de franchir deux virages dans le même tour.

Si une Légende commence son tour sur une case où le losange est surmonté d'un chevron (voir image), elle peut franchir une Ligne de virage supplémentaire à ce tour.



***Note :** Cette règle peut aussi être utilisée sur le circuit de Grande-Bretagne du jeu de base. Pour ce faire, dessinez un chevron sur l'espace «0» devant les virages qui ont une vitesse limite de 6, 5 et 4.*

Symbole de Refroidissement amélioré

Cette extension introduit un nouveau symbole à utiliser avec le module Atelier ou en championnat. Pour l'utiliser, il vous suffit de mélanger les nouvelles cartes Amélioration et Sponsor dans leurs paquets respectifs.

Refroidissement amélioré

Ce symbole est un symbole facultatif à utiliser lors de l'étape 5.

Vous pouvez regarder votre pile de défausse et en retirer jusqu'à # cartes Heat. Placez ces cartes sur votre Moteur.

***Note :** S'il n'y a pas de carte Heat dans votre défausse, ce symbole est gâché (mais vous avez quand même pu voir votre défausse).*

Système de Championnat

Cette extension propose 4 nouvelles cartes Évènement.

Vous pouvez les utiliser ensemble pour jouer la saison 1964 ou les mélanger dans votre paquet de cartes Évènement lorsque vous créez un championnat personnalisé.



CRÉDITS

Conçu et développé par Sidekick Studio

Auteurs - Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen
Illustrations et Conception Graphique - Vincent Dutrait
Conception Graphique et Mise en page - Cyrille Daujean

Les auteurs tiennent à remercier tous les testeurs fantastiques de Copenhague, de leur Superhero Meetups, et du FIJ de Cannes.

Un merci tout particulier à l'équipe Days of Wonder pour leur support ininterrompu et à Ewan Martinot-Tudal pour avoir joué avec nous à Cannes. Pied au plancher !

Days of Wonder remercie les joueurs tout autour de la planète pour leur enthousiasme et leur soutien du jeu depuis le tout début. The Heat is still on!

Pour en savoir plus sur les jeux Days of Wonder :
www.daysofwonder.com

Days of Wonder and the Days of Wonder logo are registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2022-2024 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.