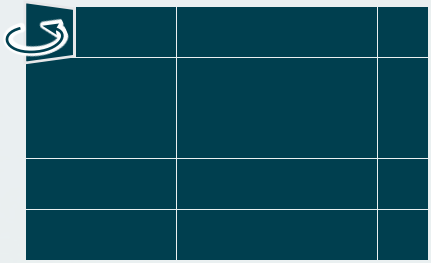
Fin de la partie

Une fois l'ensemble des tuiles assemblé, il est temps de vérifier si vous avez bien reconstitué le tableau.
Commencez par lire les cartes indices une à une, cela vous permettra de vérifier que vous n'avez pas commis d'erreur.
Ensuite, retournez **LATÉRALEMENT** les tuiles une à une, pour voir apparaître l'image du verso du tableau.
Si l'illustration comporte des incohérences, c'est que le tableau n'a pas été reconstitué correctement.



Conseils de jeu

- Privilégiez les parties à 2 joueurs. C'est le nombre idéal pour profiter au mieux de Behind.
- Prenez le temps de bien observer chaque tuile du tableau. Tous les détails sont importants.
- Si vous bloquez plus de 10 minutes, pensez à lire un indice.
- Dans Behind, il n'y a pas de score, juste la satisfaction d'avoir réussi à reconstituer le tableau.

Un jeu de **Cédric Millet**
Illustration de la couverture : **Maud Chalmel**
Graphisme : **Alexis Vanmeerbeeck**
LE VOL
De Cédric Millet, illustré par Pierô
LE PROFESSEUR
De Cédric Millet, scénarisé et illustré par Martin Vidberg
IMHOTEP
De Cédric Millet, illustré par Maud Chalmel

BEHIND

ATTENTION !
N'ouvrez pas les compartiments de la boite et ne sortez pas les tuiles AVANT d'avoir lu les règles suivantes !

Matériel

Dans cette boite, vous trouverez 1 règle et 3 tableaux différents :

LE VOL
56 tuiles (34mm x 34mm)



6 cartes indice



LE PROFESSEUR
54 tuiles (42mm x 28mm)



6 cartes indice



IMHOTEP
70 tuiles (34mm x 34mm)



6 cartes indice



But du jeu

Coopérez pour reconstituer un tableau en assemblant les tuiles qui le composent.

Jouez uniquement avec le recto des tuiles :

- **Analysez**-les
- **Assemblez**-les de manière logique
- Et enfin **retournez**-les pour admirer l'illustration au verso.

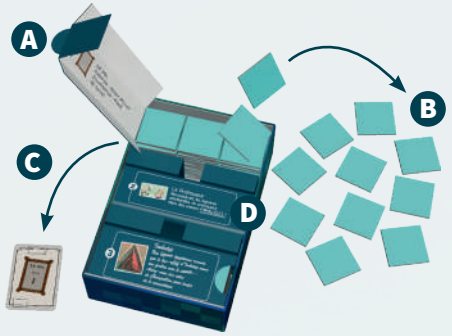
Mise en place

A Choisissez un des 3 compartiments de la boîte. Chacun contient un tableau différent. Ouvrez le compartiment et sortez toutes les tuiles **SANS LES RETOURNER.**

B Étalez-les sur la table à portée de tout le monde et **MÉLANGEZ-LES** sans les retourner.

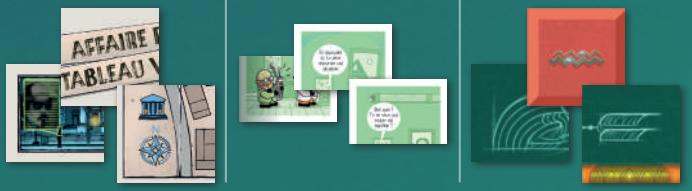
C Prenez les 6 cartes indices et placez-les **FACE CACHÉE** à portée de main.

D Sur le rabat du compartiment, vous pouvez voir un **BRIEFING**. Lisez le très attentivement car il contient des informations très utiles.



Remarque : pour vous aider à distinguer le recto et le verso de chaque pièce, vous pouvez utiliser les couleurs des rectos ci-dessous.

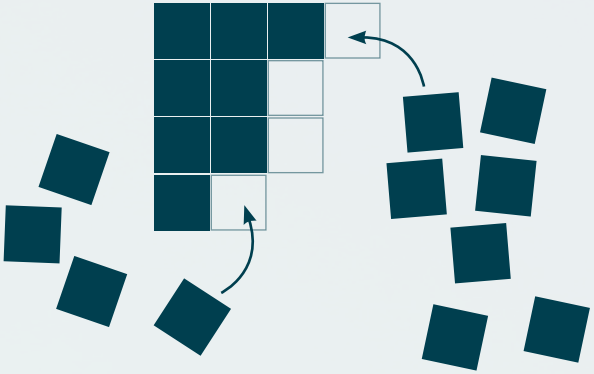
LE VOL | **LE PROFESSEUR** | **IMHOTEP**



Déroulement du jeu

Assemblez toutes les tuiles pour reconstituer un rectangle. Il n'existe qu'une seule disposition possible. Pour la trouver vous devrez :

- utiliser la continuité des textes et illustrations (un peu)
- comprendre la logique du tableau (surtout !)



Si vous éprouvez des difficulté à assembler le tableau, vous pouvez lire une carte Indice :

- les indices doivent être lus dans l'ordre de numérotation (d'abord le 1, puis le 2 etc.).
- si l'indice ne vous est pas utile, lisez immédiatement le numéro suivant.
- les indices ne donnent pas directement la solution, mais vous aident à comprendre la logique du tableau.

