Note : toutes les réponses ici sont la façon officielle de jouer. Mais si vous voulez jouer le jeu autrement, parce que vous préférez, libre à vous.

- Quelle est la différence entre tuer un zombie et blesser un zombie ?

Tuer – icône : Retirer un zombie du plateau (il est rendu au joueur).

Rappel : dans un souci d'efficacité, les humains tuent en priorité les zombies debout.

Blesser – icône : Retirer un pion zombie rampant ou coucher un pion zombie debout.

Rappel : dans un souci d'efficacité, les humains blessent en priorité les zombies rampants.

- Quelle est la différence entre l'état debout et rampant ?

Debout : état d'un zombie dont le pion est debout.
Rampant : état d'un zombie dont le pion est couché.

Conséquence de l'état rampant : un zombie rampant ne peut pas franchir d'obstacle, ni attaquer à travers les obstacles.

- Que signifie les icônes doubles sur les cartes action des humains ?

La plus petite icône rappelle d'utiliser le pouvoir de l'humain si l'icône principale ne peut pas être appliqué.



Ainsi, ici, dans la maison, si Kate ne peut blesser aucun zombie, alors elle place une défense.
Si Omar ne peut se déplacer à cause d'un zombie debout, il se déplace quand même.

- Un zombie ne peut croquer qu'une fois par tour mais peut-il croquer une fois plusieurs humains différents sur un même tour ?

Non, un zombie ne peut croquer qu'une seule fois par tour en tout. On peut dire qu'il a déjà la bouche pleine…

- Si un joueur n'a plus de zombie et qu'on joue une carte permettant d'activer plusieurs zombies, que se passe-t'il ? Car en invoquant son premier zombie il peut techniquement faire une action derrière.

Le joueur gagne un zombie (icône) par action qu'il ne peut pas effectuer par manque de zombies sur le plateau.

Un nouveau zombie ne peut pas agir dans le tour où il est rajouté sur le plateau.

- J’ai activé un zombie en utilisant l’effet principal d’une carte zombie. Puis-je l’activer à nouveau en utilisant l’effet bonus ?

Non, chaque Zombie ne peut être activé qu’une fois par carte.

- Les humains n'attaquent que sur des cases adjacentes donc si l'humain est sur une case avec un zombie il ne peut pas le cibler car sur la même case ce n'est pas être adjacent ?

Bien sûr, un humain peut attaquer un zombie sur sa case (et un zombie peut mordre un humain sur sa case). Un zombie et un humain se trouvant sur la même case sont considérés adjacents.

- Est-ce que les cases se touchant par un coin sont adjacentes ?

Non, chaque case n’est adjacente qu’aux cases la touchant par un bord, et à elle même.

- Dans le cimetière, peut-on faire apparaître un zombie dans une tombe avec déjà un zombie dedans ?

En dehors de la mise un place, les zombies rajoutés sur le plateau peuvent apparaître sur une case contenant déjà un ou plusieurs zombies, dans la limite de 4 pions par case.

- Si je déplace un zombie dans une case tombe vide, il ne tombe pas ? Ce n’est pas logique.

Dans les films de zombie, lorsque les zombies sortent de terre, ils ne laissent pas un énorme trou béant. Les zombies ne tombent que lorsqu’ils franchissent un obstacle, représenté par une ligne pointillée blanche.

- Les tombes en travers des allées sont elles des cases ?

Non. Les cases sont les carrés entourés d'un fin trait noir. Le plateau cimetière fait 12 cases de long et 8 de haut, toutes carrées et alignées (en damier), sauf la fosse commune qui prend 2x2 cases.

- La règle indique qu’il y a 8 cartes événements, j’en vois 11 dans le deck maison. Y a t’il une erreur ?

Non. Les cartes à fond violet  ne sont pas des événements. Les 8 cartes événements sont montrés dans la liste du matériel, et toutes les autres cartes font partie du paquet de carte maison.

- Nous avons des cartes événements humains contenant deux symboles "tuer un zombie rampant", disposés en haut et en bas de la carte.
  Est -ce que cela veut dire que tous les humains présents sur la cartes peuvent tuer 2 fois un zombie rampant ?



Effectivement cette carte dit que chaque humain va achever 2 zombies rampants.
Si l'humain n'en a qu'un seul à portée, il achève alors un zombie rampant puis blesse un zombie debout.

Et si il n'y a aucun zombie rampant, alors, il blesse un zombie debout qu'il achève de suite.
Bref, ça peut faire mal ! Fichus humains...

- Une petite question concernant les changements de pièces. Comment faites vous si par exemple il faut vous rendre sur la case deux de la salle de bain, prenez vous le pion dans vos main et le deposez vous directement dans la sdb (comme un genre de teleportation) ou est ce que vous glissez le pion à deplacer sur le plateau en direction de la sdb? Ca peut paraitre bête comme question mais de la deuxième facon, si un zombie debout est sur le trajet il bloque son deplacement. Perso je joue comme la deuxième facon que j ai expliqué car pour moi c est plus logique, mais j aimerai votre avis merci beaucoup

Les zombies sont pas hyper rapides et ont des réflexes limités. Donc, l'humain se faufile habilement et va sur la case indiquée (ici, Salle de bain 2), si elle est libre.

- Les humains ne peuvent pas rentrer sur une case avec un zombi debout par contre aucun soucis si le zombi est couché. Mais si un humain rentre sur une case de zombi rampant et que le zombi joue ensuite celui-ci peut-il se relever alors qu'un humain est présent sur sa case?

Oui, le zombi peut bien se relever.

- Dans la règle il est noté que lors de la phase humain si on pioche la carte d'un humain déjà mort, on défausse la carte et un autre humain blesse un zombi debout. Je ne comprend pas trop car pour moi l'action blesser c'est avant tout tuer un rampant avant un debout, que doit-on faire dans cette situation, faire l'action blesser (tuer un rampant ou coucher un debout si pas de rampant) ou bien doit on simplement coucher un zombi debout?

Le debout entre parenthèses de la règle concerne l’humain. Le joueur actif choisit donc soit de blesser en utilisant un humain debout soit de relever un humain effrayé.