

GOUVERNANCE

1 2 3 4 5 6 7 8 9



GUERRE

1 2 3 4 5 6 7 8 9



CULTE

1 2 3 4 5 6 7 8 9



DIVERTISSEMENT

1 2 3 4 5 6 7 8 9

PETIT DONJON 1

DONJON MOYEN 4

GRAND DONJON 7

PETITE BANQUE 2

BANQUE MOYENNE 5

GRANDE BANQUE 8

ESPIONS 3 6 9

TACTIQUES 1 3 5 7 9

REMPARTS 1 2 4 6 7 9

PETITES ÉCURIES 3

GRANDES ÉCURIES 6

PETITE CHAPELLE 2

CHAPELLE MOYENNE 5

GRANDE CHAPELLE 8

FORMATIONS DES CHEVALIERS

2 ≠

3 ≠ /

4 ≠ /

FESTIVALS DE LA SAINT-VALENTIN

1 2 3 4 5 6

FÊTES DE LA SAINT-MICHEL

1 2 4 5 7 9

+ # =

+ # = 2

+ # = 4

+ # = 6

+ # = 8

+ # = 10

+ # = 12

+ # = 14

TOURNOIS MAX 3 TIRAGES

1 2 4 5 8 9

BRASSERIE 2

JOURS DU LAMMAS 2 3 4 5 7 9


PORTE
TOURS
MURS
DOUVES
CARRIÈRE & FORÊT
FERMES
TERRAINS D'ENTRAIN.
COUVERTS
PIERRES
POIX BRÛLANTE
BÛCHES
CARREAUX
MERCENAIRES
HOMMES DE GUILDE
ALLIÉS
FABRICANTS D'ARMES
ÉCHELLE
BALISTE
PETITE GRUE
CATAPULTE
BÉLIER
GRANDE GRUE
TOUR DE SIÈGE
TRÉBUCHET
SERFS
ARTISANS
MATÉRIAUX
MÉCÈNES
ARGENT
NOURRITURE
SOLDATS
CHEVALIERS
PAR
DÉFENSE DU CHÂTEAU
PAYER ÉGAL À LA MANCHE (1 PAR)
DÉPLOYER (MAX 1 PAR)
DÉFAUSSER ET
RÉVÉLER LES CARTES ATTAQUE FACE CACHÉE
RÉSOUDRE LES ATTAQUES DE DROITE À GAUCHE
DÉFAUSSER LES DÉFENSES RÉUSSIES
PAR
= – ATTAQUES NON DÉFENDUES (MIN 0)
= – GAGNÉE
DÉFAUSSER ET GAGNER 1 PAR 3
BRAVOURE
LOYAUTÉ
INFLUENCE
PUISSANCE
CHÂTEAUX ENNEMIS VAINCUS
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
CARTES CHEMIN
GROGNE
= ○ / = × / + =
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12+
1 2 4 6 8 10 12 14 17 21 24 27
GROGNE FINALE
SCORE FINAL