NIVEAU DE JEU

Mise en place pour :

DÉBUTANT :
Prenez toutes les cartes du jeu sauf l'extension et constituer la pioche sans dévoiler de carte à côté.

EXPLORATEUR :
Enlevez tous les serpentaires et une carte de chaque type (sauf l'extension) et dévoilez 3 cartes à côté du paquet de départ pour constituer la zone de pioche.



LES CARTES

76 CARTES JEU DE BASE :
6 Bélier - 6 Taureau
6 Gémeaux - 6 Cancer
6 Lion - 6 Vierge
6 Balance - 6 Scorpion
6 Sagittaire - 6 Capricorne
6 Verseau - 6 Poisson & 3 Serpentaire

CARTE BONUS : LE LOUP

12 CARTES EXTENSION SOLEIL COUCHANT :
1 Buffle - 1 Lapin - 1 Serpent - 1 Chien
1 Tigre - 1 Coq - 1 Cochon - 1 Dragon
1 Rat - 1 Cheval - 1 Chèvre - 1 Singe



CONSEIL DE JEU

POUR GAGNER FACILEMENT LA PARTIE :
DÉBROUILLEZ-VOUS !

CRÉDITS

AUTEUR : NICOLAS GEORGES
ILLUSTRATIONS : DDRAW & NEARBIRDS
DÉVELOPPEMENT : ATON GAMES STUDIO
©2022 TOUS DROITS RÉSERVÉS REPLAY GAMES/ATON GAMES

REJOIGNEZ-NOUS SUR :



LE JEU DE CARTES :
FUN - FACILE - FOURBE - FAMILIAL

REPLAY GAMES

ATON GAMES
play your story
atongames.fr

replay-games.fr

2-4 JOUEURS

10+ ANS

25 MINUTES

ZOODIAK ISLAND

RÈGLES DU JEU

ZOODIAK ISLAND

Vous êtes un explorateur débarquant sur l'île du ZoOdiak. Pour devenir le Maître incontesté de l'île, vous devez être le premier à compléter un de vos parks avec 5 créatures de même type. Chaque créature est dotée de pouvoirs uniques ! Explorez, collectez, collectionnez et activez vos parks pour règner sur ZoODIAK ISLAND !

UN PARK ?

C'est la zone de jeu face à vous.
Vous y alignez les cartes de même type les unes sur les autres.
NE JAMAIS DÉPASSER LA LIMITE DE 5 PARKS PAR JOUEUR !

BUT DU JEU

Le premier joueur à
RÉUNIR 5 CARTES DE MÊME TYPE
dans un de ses parks (serpentaire compris)
GAGNE LA PARTIE !!

MISE EN PLACE

Prenez toutes les cartes du jeu, mélangez les puis placez le paquet de cartes au centre des joueurs et retournez les 3 premières à côté. Vous avez constitué la zone de pioche (paquet + 3 cartes). Si vous piochez dans les cartes retournées, remplacez les immédiatement pour avoir toujours 3 cartes retournées à côté.
Chaque joueur pioche 3 cartes en main.

La dernière personne à être allée sur une île (ou dans une baignoire) est désignée premier joueur. Tournez dans le sens horaire à chaque tour de jeu.
Vous êtes prêts pour l'exploration et la collection



. 1 À 5 PARKS PAR JOUEUR
. POSEZ - ACTIVEZ - EXPLOREZ
. 5 MÊMES CARTES = GAGNÉ !

TOUR DE JEU

3 ACTIONS PAR TOUR ET PAR JOUEUR :

1. PARKEZ (Obligatoire) : Posez une carte dans votre zone de jeu pour commencer ou continuer une collection de même type de carte. Si la limite de park (5) est atteinte, supprimez un park pour commencer une nouvelle collection.

VÉRIFIEZ VOS PARKS DE MAJORITÉS !

2. ACTIVEZ (Facultatif) : Activez le pouvoir d'un park en applicant l'effet de la carte posée sur le dessus de la collection. C'est toujours la carte du dessus qui est prise en compte pour l'interaction.
Si vous avez la majorité d'un type de carte dans une collection vis à vis des autres joueurs, vous pouvez appliquer le pouvoir de majorité OU le pouvoir de base.

3. EXPLOREZ : Dans la zone de pioche, prenez jusqu'à avoir 3 cartes en main (où vous souhaitez). Si vous avez déjà au minimum 3 cartes en main, ne piochez pas. Si la zone de pioche est épuisée, reconstituez la avec la défausse.

EXTENSION

L'extension SOLEIL COUCHANT comporte 12 cartes aux pouvoirs uniques avec la même spécificité : L'activation de chaque carte remplace les deux premières actions du tour de jeu.

