



CHALLENGERS!

RÈGLE DE DRAFT ALTERNATIVE

Vous pouvez utiliser la règle de draft suivante pour simplifier la Phase Deck. Elle peut aussi être employée afin d'aider les nouveaux joueurs à se familiariser avec le jeu. Elle remplace la sélection de cartes de l'étape **B** de la Phase Deck.

PHASE DECK

Les joueurs déjà familiers avec le 1^{er} jeu Challengers peuvent lire seulement les **textes surlignés**.

B Piocher et sélectionner les cartes.

Au lieu de piocher 5 cartes, piochez-en plutôt **7** dans une des piles dont le niveau est disponible cette manche-ci.

Les lettres A, B ou C indiquent le niveau de la pile disponible. Le nombre d'icônes de cartes indique combien de cartes vous pouvez choisir et ajouter à votre deck.

Les étoiles représentent le nombre de fans que vous gagnez en choisissant cette option (Règle introduite dans *Challengers! Beach Cup*).

Défaussez les cartes que vous n'avez pas sélectionnées dans le compartiment de défausse du support à cartes correspondant. Lorsque ce compartiment est plein, mélangez toutes les cartes qui y sont présentes et placez-les en dessous de la pile correspondante.

Ensuite, piochez **aléatoirement** le nombre de cartes qu'il vous reste à sélectionner.

Procédez ensuite à la Phase **C**.

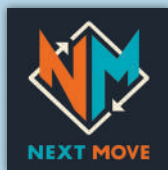
Exemple

Tel qu'indiqué sur son plan de tournoi pour la 6^e manche, Emma doit choisir entre piocher 2 cartes dans la pile niveau B ou piocher 1 carte dans la pile niveau C.

Emma pioche 7 cartes dans la pile niveau B, choisit la Clairvoyante et l'ajoute à son deck. Emma ne veut aucune des 6 cartes restantes. Donc, elle les défausse.



Ensuite, elle pioche aléatoirement sa seconde carte de la pile niveau B : c'est un Cuistot qu'elle ajoute dans son deck.



© 2025 Plan B Games Inc.
100-4001 rue F.-X.-Tessier
Vaudreuil-Dorion, QC
J7V 5V5 Canada
www.nextmove-games.com



© 2025 - 1 More Time Games OG
Nobilegasse 26/13,
AT-1150 Vienne
1moretimegames.com



Agence :
White Castle Games
www.whitecastle.at

Suivez-nous :



/1moretimegames
/nextmovegames

CRÉDITS

Auteurs : Johannes Krenner & Markus Slawitscheck

Chef de studio : Jean-François Gagné

Édition : Roman Rybiczka, Julian Steindorfer

Traduction : Anh Tú Tran

Graphisme : Alexandra Gosselin

Next Move Games s'engage à représenter la diversité culturelle et à rendre les jeux accessibles à tous. Si vous avez des préoccupations ou des suggestions, veuillez nous contacter via notre site web.

Next Move, Next Move Games & Design sont des marques de Plan B Games Inc.

© 2025 Plan B Games Inc.

Tous droits réservés.

Les véritables éléments du jeu peuvent différer de ceux illustrés.