

Malhya Lands of Legends

Index des règles

A

• Accident Auratique	67
• Achat	69
• Action - <i>cartes</i>	29, 47, 49
• Alerte	45, 49
• Amélioration - <i>ennemis</i>	52
• Aptitudes	30, 71
• Arme de départ	21
• Armes	
• Cartes	13, 63
• Combat	56
• Infiltration	46
• Armure	13, 57
• Artéfacts	14
• Assassiner à distance	45
• Assassiner au corps-à-corps	45
• Attaque	
• À distance	55, 59
• Au corps-à-corps	55, 59
• Dés	52, 53
• Engagé	59
• Longue	63
• Attente - <i>mise en</i>	46, 58
• Attirer	62
• Auberge	28
• Aura	15, 32, 33
• Aventures	19, 62

B

• Bruit - <i>jeton</i>	49
------------------------	----

C

• Cadavre	46
• Chapitre	17
• Chocs	55
• Cible	67
• Combat - <i>mode</i>	50 - 63
• Compte-tours - <i>carte</i>	67
• Crochetage	35
• Cubes	11

D

• Défense	
• Auratique	66
• Dés	52, 53
• Ennemis	60, 62
• Héros	57
• Défi	37
• Déplacement	
• Combat	56, 58
• Ennemi	48
• Exploration	39, 41
• Infiltration	45, 48
• Léger	41, 59
• Voyage	26, 27
• Déploiement	39
• Dommages	12, 53
• Donjons	68

E

• Échanges	64, 69
• Effet passif	56

• Élément d'appel	20
• Empoisonnement	67
• Encombrement	13, 14
• Engagement	51
• Ennemis	
• Actions spéciales	52
• Attaque	60
• Cartes	59
• Comportement	59
• Épreuve	37
• Équipement lourd	14
• Esquive	52, 57, 62
• Évènement - <i>cartes</i>	25
• Exploration - <i>phase</i>	36-43

F

• Fabrication	29
• Feu de camp	28
• Figurine - <i>placement</i>	38-41
• Flèches spéciales	57
• Fouille	21

G

• Gemmes	20
----------	----

H

• Héros	
• Ajout ou retrait	21, 22
• Mise en place	21

I

• Icônes	70-77
• Inconscient	54
• Infiltration - <i>mode</i>	44-50
• Dés	46, 47
• Initiative	51

J

• Journée	25, 29
-----------	--------

L

• Ligne de vue	42, 43, 55, 80
• Livrets	17

M

• Mains nues	13
• Maladie	67
• Marché	68
• Menace - <i>niveau</i>	44, 47
• Météo - <i>jeton</i>	25
• Mode de jeu	68

N

• Niveaux	16
• Numéro cachés	18

O

• Objets	11
• Obstacles	40

P

• Personnage	
• Sauvegarde	23
• Déplacement	39-41
• Ligne de vue	42-43
• Engagé	51
• Peuple - <i>carte</i>	11, 16
• Pierre d'Aura	67
• Plateau héros	10
• Points de vie	12, 49
• Portage	12, 14
• Portée	60
• Potions	12

R

• Récolte	29
• Région - <i>plateau</i>	24, 26
• Rencontre	37
• Repos - <i>carte</i>	27
• Repousser	62
• Reprendre une partie	22, 23
• Ressources	11, 21
• Ressources rares	67
• Réussite	31

S

• Sac à dos	10
• Salle vide	50
• Sauvegarde	22, 23
• Scarabée Empereur	68
• Scénarios	19, 20, 64
• Cartes	18-20, 67, 74
• Jetons	73
• Se soigner	12, 53, 62
• Sorts	64-66
• Surnombre	55, 63

T

• Tableau d'évolution	16
• Talents	15, 21, 64
• Talents de Mhaï	15, 64
• Tenues - <i>carte</i>	67
• Terrain	26, 80
• Tests de Compétence	30-35, 65
• De groupe	32, 33
• Individuel	31, 33
• Solo	31, 33
• Tuiles - <i>placements</i>	36

V

• Vente	69
• Village	28
• Vision - <i>distance de</i>	44
• Voyage - <i>phase</i>	24-29
• -Cartes	25, 26
• -Jetons	25
• -Plateau	25

Z

• -Zone d'ombre	44, 63
• -Zone - <i>effets</i>	63