Takenoko Chibis

Une extension pleine de tendresse par
Antoine Bauza & Corentin Lebrat







REPRODUCTION DES PANDAS

La saison des amours des pandas s'étale de mars à mai. En captivité, la nourriture est à portée de pattes, de fait, le panda mâle prend l'habitude de faire le moins d'effort possible, et cela se répercute sur sa reproduction… Heureusement, lors de cette période, la femelle panda perd son appétit et devient plus vocale afin d'éveiller l'intérêt du mâle et de faire de la reproduction une priorité. Il y a généralement une seule naissance. Prendre soin d'un seul petit est déjà difficile...



Principe de l'extension

L'extension «Takenoko Chibis» pour «Takenoko» vous propose trois nouveaux éléments de jeu :

- de nouvelles tuiles Parcelles,
- de nouvelles cartes Objectifs, identifiables par ce symbole dans leur coin inférieur droit.
- une nouvelle figurine, Miss Panda, et ses bébés pandas.

Matériel



1 figurine Miss Panda



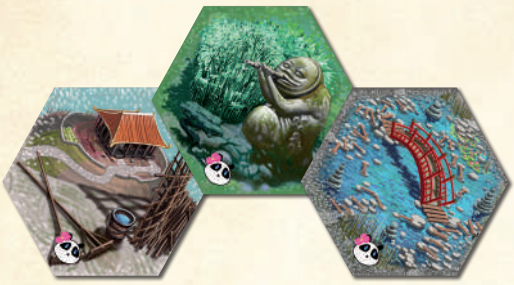
9 pions Bébés pandas
(3 verts, 3 jaunes, 3 roses)



18 cartes Objectifs
(6 Parcelles, 6 Jardiniers, 6 Pandas)



17 sections de bambou supplémentaires



6 Parcelles (avec le symbole)

Mise en place

- Mélangez les six nouvelles Parcelles à celles de votre jeu de base Takenoko.
- Mélangez les nouveaux objectifs à ceux de votre jeu de base Takenoko (en respectant le dos des cartes).
- Placez les pions Bébés pandas ainsi que la figurine Miss Panda à portée des joueurs.

Miss Panda

Miss Panda est la nouvelle arrivante de la bambouseraie impériale ! Elle est représentée par une figurine facilement identifiable.

Mise en Jeu

Contrairement au Panda et au Jardinier, Miss Panda n'est pas en jeu au début de la partie.

Elle fait son entrée au moment où un joueur met en jeu l'une des nouvelles parcelles (identifiée par le symbole). Sa figurine est alors immédiatement placée sur cette tuile.

Déplacement

Miss Panda change immédiatement de tuile lorsqu'une nouvelle tuile avec le symbole est ajoutée à la bambouseraie.

Autrement, Miss Panda se déplace de la même façon que le Panda : à l'aide de l'action «Déplacer le Panda» (en ligne droite uniquement et d'au moins une tuile) ou lorsque le Dé Météo s'arrête sur le symbole (sur n'importe quelle tuile en jeu).

Note : Le joueur qui effectue le déplacement doit CHOISIR entre le Panda ou Miss Panda. Il ne peut pas déplacer les deux avec une même action.

Rôle

Lorsque Miss Panda finit son déplacement sur une tuile, elle ne mange pas de section de bambou. Par contre, elle peut mettre au monde un bébé panda :

Si, suite à son déplacement, Miss Panda se trouve sur la même tuile que le Panda, le joueur qui vient de la déplacer peut rendre une section de bambou de n'importe quelle couleur à la réserve afin de gagner un pion Bébé panda de la couleur correspondante.

Cela ne s'applique que sur une rencontre ayant lieu après le déplacement de Miss Panda, pas du Panda.



Bébés Pandas

Il existe neuf pions Bébés pandas, trois dans chaque couleur (vert, jaune et rose). Au dos de chaque pion Bébé panda figure un des trois bonus suivants :



Irrigation : le joueur peut immédiatement prendre une irrigation de la réserve.



Aménagement : le joueur peut immédiatement prendre un aménagement de son choix de la réserve.



Changer un objectif : le joueur peut immédiatement reposer une carte Objectif de sa main sous la pioche correspondante et la remplacer par la première carte d'une pioche de son choix.

Lorsqu'un joueur gagne un pion Bébé panda d'une couleur, il le choisit dans la réserve et applique immédiatement le bonus correspondant.



Précisions sur les bébés pandas :

- Chaque bonus n'est disponible qu'une seule fois dans chaque couleur.
- Il y a 3 bébés dans chaque couleur. Une fois que le dernier bébé d'une couleur est venu au monde, il n'est plus possible de faire un bébé de cette couleur.
- Les pions bébés pandas octroient 2 points de victoire chacun en fin de partie au joueur les possédant.

Nouveaux objectifs

Parcelles



Pour valider ces objectifs, la tuile centrale doit obligatoirement être l'une des six tuiles comportant le symbole et les deux tuiles adjacentes doivent être de la couleur représentée sur la carte. Toutes les parcelles doivent être irriguées.



Pour valider ces objectifs, il doit y avoir dans la bambouseraie un nombre de parcelles irriguées et de la couleur représentée au minimum égal au nombre représenté.

Jardinier



Pour valider ces objectifs, au moins un bambou de taille 2, un bambou de taille 3 et un bambou de taille 4 de la couleur représentée doivent être présents dans la bambouseraie.



Pour valider ces objectifs, il doit y avoir dans la bambouseraie le nombre de bambous représentés sur la carte (ou plus) de taille 2 (ou plus).

Panda



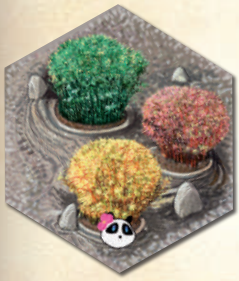
Pour valider ces objectifs, il faut avoir en sa possession les sections de bambous représentées et les rendre à la réserve alors que le Panda est sur un Étang (la parcelle initiale du jeu ou celle de l'extension). Si le Panda se trouve sur une tuile Étang au début du tour du joueur actif, il peut valider son objectif, il n'est pas nécessaire qu'il déplace lui-même le Panda sur une tuile Étang.



Nouvelles tuiles

Toutes les nouvelles tuiles sont soumises aux mêmes règles de placement que celles de « Takenoko » : elles doivent être mises en jeu en étant soit adjacentes à l'étang central, soit adjacentes à deux autres tuiles. Elles comportent toutes le symbole .

Jardin des Kamis



Les trois couleurs de bambous peuvent pousser sur cette tuile. Au moment où elle devient irriguée, une section de chaque couleur y est ajoutée. Si le Jardinier y est déplacé, les trois couleurs de bambous poussent ainsi qu'une section de bambou sur toutes les tuiles adjacentes irriguées.

Précisions :

- Si le Jardinier est déplacé sur une tuile adjacente, le bambou de la couleur correspondante pousse sur le Jardin des Kamis.
- Si le Panda est déplacé sur le Jardin des Kamis, le joueur ne mange qu'une seule section, mais en choisit la couleur parmi celles disponibles.
- Si le Dé Météo indique la pluie et qu'un joueur désire que la pluie affecte le jardin des Kamis, une seule section de bambou, de la couleur choisie par le joueur, est ajoutée.
- La tuile compte pour les trois couleurs pour les objectifs Parcelles.
- Il est possible de placer un aménagement sur le Jardin des Kamis, qui s'applique aux bambous des trois couleurs.

Collines Sacrées (1 verte, 1 jaune et 1 rose)

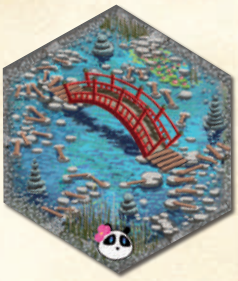


Lorsque le Jardinier s'arrête sur une Colline Sacrée, une section de bambou pousse sur TOUTES les tuiles irriguées de la même couleur (et pas seulement sur celles qui lui sont adjacentes).

Précision :

Il est possible de placer un aménagement sur les tuiles Collines Sacrées conformément à la règle usuelle.

Etang Céleste



Cette tuile a les mêmes propriétés que l'étang central de « Takenoko » :

- Toutes les tuiles qui lui sont adjacentes sont automatiquement irriguées.
- Il est possible de faire démarrer des réseaux d'irrigation depuis celle-ci.
- Les différentes figurines peuvent la traverser ou s'y arrêter.
- Aucun bambou ne peut y pousser.

Cabane du jardinier



Quand le Jardinier s'arrête sur la Cabane du Jardinier, le joueur peut immédiatement piocher la première carte de chaque paquet Objectif, il en choisit une qu'il garde en main, les deux autres sont placées sous leur paquet respectif.

Précisions :

- Cette tuile n'a pas de couleur associée.
- Aucun bambou ne peut y pousser.
- Les différentes figurines peuvent la traverser ou s'y arrêter.

Variantes

Note : les variantes suivantes peuvent être jouées avec ou sans l'extension.

Fin gourmet

Le Panda ne peut pas manger les bases de bambou, seulement les sections supérieures.

Diversité

À la fin de la partie, chaque série de trois objectifs de catégories différentes (Parcelle / Jardinier / Panda) rapporte trois points supplémentaires.

Crédits

Auteurs : Antoine Bauza & Corentin Lebrat
Illustrateurs : Nicolas Fructus, Yuio & Joël Van Aerde
Testeurs principaux : Françoise Sengissen, Fanny Zerbib, Mikaël Bach, Michaël Bertrand
Remerciements : Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François & Aurélie

© Matagot
96, rue Miromesnil - 75008 Paris - France
© Bombyx
1 ter, rue de la Mairie - 29000 Quimper - France