

Effet immédiat

Aide de jeu

Effet de fin de partie



CARTOGRAPHE

Prenez la Carte au Trésor et placez-la à proximité de votre plateau.

« Mince, je la tenais à l'envers ! »



CARTE AU TRÉSOR

Si vous possédez la Carte au Trésor à la fin de **votre tour**, prenez 1 Pièce.

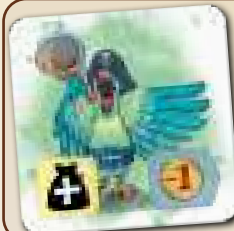
« un X marque l'emplacement... »



NAVIGATRICE

Prenez 2 Pièces par Cartographe présent sur votre plateau.

« Ces cartes sont vraiment pas claires ! »



PERROQUET

Piochez et jouez une nouvelle tuile.
Fin de partie: perdez 1 Pièce.

« Bougre d'andouilles ! »



CUISTOT

Prenez 1 Pièce par Personnage sur sa ligne, lui compris.

« Laissez-moi du dessert ! »



MOUSSE

Fin de partie: prenez [1, 4, 9, 16, 25] Pièces en fonction du nombre de colonnes [1, 2, 3, 4, 5] dans lesquelles vous avez au moins 1 Mousse.

« L'union fait la force ! »



CANONNIÈRE

Prenez 5 Pièces.

Fin de partie: si vous possédez 3 (ou plus) Canonnières sur votre plateau, vous perdez la partie.

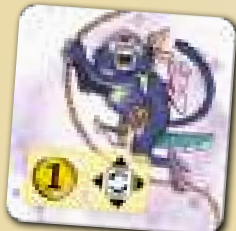
« La mèche est un peu courte... »



CHARPENTIÈRE

Fin de partie: prenez 3 Pièces s'il n'y a aucune Canonnière ni dans sa ligne, ni dans sa colonne.

« Vous êtes vraiment des boulets. »



SINGE

Prenez 1 Pièce puis flippez une tuile adjacente. Appliquez les effets du Personnage ainsi révélé.

« Qui veut jouer avec moi ? Oook ! »



VIGIE

Fin de partie: prenez 4 Pièces s'il n'y a aucun Personnage au-dessus de cette tuile, dans cette colonne.

« Poussez-vous, je vois rien ! »

Effet immédiat

Fin de partie ? 4 colonnes remplies → dernier tour !

Effet de fin de partie

Le bateau pirate



Prenez 3 Pièces.

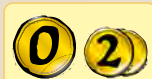


Prenez 5 Pièces.



Prenez la Carte au Trésor.

Le kraken



La 1^{re} joueuse
qui place un Personnage
sur cette case ne prend
aucune Pièce.

**Toutes les joueuses
suivantes** qui placent un
Personnage sur cette case
prennent 2 Pièces.



La 1^{re} joueuse
qui place un Personnage
sur cette case prend
X Pièces.

**Toutes les joueuses
suivantes** qui placent un
Personnage sur cette case
prennent Y Pièces.

Le radeau



Prenez la Carte au Trésor.



À la fin de la partie,
prenez 6 Pièces si les
Personnages de cette
colonne sont **TOUS**
identiques.



À la fin de la partie,
prenez 4 Pièces si les
Personnages de cette
colonne sont **TOUS**
différents.

l'île déserte



Prenez 3 Pièces.



Prenez 2 Pièces pour
chaque colonne remplie
de votre plateau, celle-ci
comprise.



Prenez 1 Pièce pour chaque
Personnage différent dans
cette colonne.



Pour placer un Personnage
dans cette case, il faut
payer 1 Pièce. Si vous
n'avez aucune Pièce, vous
ne pouvez pas placer de
Personnage ici.