Tuki

Tukilik (pluriel tukiliit) : Tout objet ayant une signification.*

Que ce soit pour désigner où passeront les caribous, pour montrer un fabuleux site de pêche ou pour indiquer le chemin vers le prochain village, ces objets sont autant de messages laissés dans les froids paysages du Nord. L'inukshuk étant sûrement le plus connu de tous.

Dans Tuki, vous tenterez de reproduire le tukilik désigné, à l'aide de vos pierres et blocs de neige. Soyez vif et précis. Faites que vos pierres deviennent messagères!

****En Inuktitut (langue inuite)***

But du jeu

Soyez le plus rapide a construire les tukiliit en utilisant les pierres et les blocs de neige. Evitez d'être le plus lent, car vous recevrez une carte Tukilik. Lorsqu'un joueur reçoit une 5e carte Tukilik, il est éliminé de la partie.

Matériel

12 pierres
(3 de chaque couleur)

12 blocs de neige
(3 pièces de chaque forme)

Cartes Tukilik

50 niveau Normal

50 niveau Avancé

1 support à cartes

1 dé

Mise en place

Tout d'abord, décidez avec quelles cartes Tukilik vous jouerez. Choisissez le niveau Normal (avec 3 pierres) ou le niveau Avancé (avec 4 pierres). Poursuivez la mise en place ainsi :

- Placez le support au centre de la table, orienté de façon à ce que chaque joueur puisse bien voir la carte qui sera posée dessus.

Mélangez les cartes Tukilik et placez-les à l'intérieur du support de manière à ce qu'elles soient cachées.

Continuez ainsi selon le nombre de joueurs :

- Dans une partie à 2 ou 3 joueurs de niveau Normal, chacun reçoit 1 pierre grise, 1 bleue et 1 mauve ainsi qu'un bloc de neige de chaque forme (7 pièces en tout). **Au niveau Avancé, chaque joueur reçoit une pierre orange de plus.**
- Dans une partie à 4 joueurs, seulement 3 joueurs reçoivent des pièces et participent à la manche.
- Vous êtes prêts à commencer!

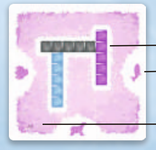
Déroulement de la partie

Tuki se joue en manches successives jusqu'à ce qu'un joueur reçoive sa 5e carte Tukilik. Une manche décisive est alors jouée. Le jeu se termine de façons différentes selon le nombre de joueurs (voir page 5).

À chaque manche, une carte Tukilik est révélée. Chaque joueur doit reproduire ce tukilik aussi rapidement que possible avec ses pierres et ses blocs de neige.

Carte Tukilik

Le tukilik illustré sur une carte ne montre que l'emplacement des pierres de couleurs. Les joueurs devront utiliser leurs blocs de neige de multiples façons (pour supporter, faire contrepoids, etc.) afin de réussir à reproduire le tukilik.



Note: Chaque carte porte un numéro unique. Vous pensez que le tukilik d'une carte est impossible? Consultez les solutions sur www.nextmovegames.com.

Déroulement d'une manche

Étape 1
Identifiez l'éclaireur

S'il s'agit de la première manche : le dernier joueur à avoir été faire du ski devient l'éclaireur.

Pour chaque manche suivante, le joueur qui a reçu la carte Tukilik à la fin de la manche précédente devient l'éclaireur de la nouvelle manche.

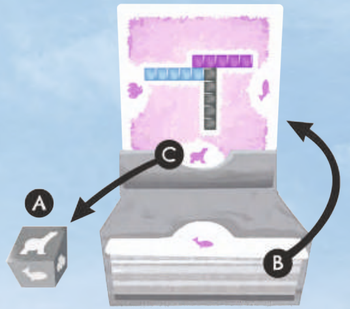
Dans une partie à 4 joueurs, l'éclaireur ne participe pas à la manche. Le nouvel éclaireur doit remettre ses pièces (pierres et blocs de neige) à l'éclaireur de la manche précédente.

Étape 2
Révélez la carte Tukilik

A L'éclaireur lance le dé et le place à côté du support sans changer le résultat.

B L'éclaireur prend la carte Tukilik du dessus de la pile.

C Il la place ensuite dans la fente du support de manière à ce que le symbole indiqué par le dé soit au bas de la carte.



Étape 3
Construisez!

À présent, à l'aide de leurs pierres et blocs de neige, tous les joueurs qui participent à la manche doivent simultanément construire le tukilik tel qu'il apparait sur la carte.

Dé: Le dé vous indique une règle importante de construction.

Sans bloc
S'il n'y a pas de ☐ sous le symbole, vos pierres doivent toucher la surface de jeu.

Avec bloc
S'il y a un ☐ sous le symbole, le tukilik doit être construit sur des blocs de neige. Ainsi, aucune de vos pierres ne peut toucher la surface de jeu.

Le tukilik doit être construit de manière identique à celle illustrée sur la carte. Chaque pierre est divisée en cinq cubes autant visibles sur les pièces que sur l'illustration, de manière à vous indiquer précisément leur position.

Voici un exemple basé sur la carte illustrée à gauche.

Bloc de neige non utilisé

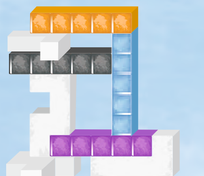
Quelques exemples de tukilik

Le tukilik doit être construit directement sur la surface de jeu.

Note: Vos blocs de neige peuvent être utilisés comme contrepoids

Note: Il n'est pas nécessaire d'utiliser tous vos blocs de neige.

Le tukilik doit être construit sur des blocs de neige.



Note: Vos blocs de neige peuvent être utilisés dans tous les sens.

Fin d'une manche

La manche s'arrête au moment où tous les joueurs ont construit le tukilik de la carte sauf un : le joueur le moins rapide. Celui-ci reçoit la carte Tukilik en guise de pénalité. S'il ne s'agit pas de sa 5e carteTukilik, la partie se poursuit avec une nouvelle manche.

Fin de la partie

La fin de la partie diffère selon le nombre de joueurs :

- À 2 joueurs, la partie se termine immédiatement lorsqu'un joueur a reçu sa 5e carte Tukilik. Le joueur ayant reçu le moins de cartes l'emporte.
- À 3 ou 4 joueurs, la partie entre dans sa phase finale dès qu'un joueur a reçu sa 5e carte Tukilik.

  Ce joueur devient l'éclaireur. Une manche décisive est alors jouée où tous y participent sauf l'éclaireur. **Le joueur qui termine son tukilik en premier remporte la partie.**

Crédits

Auteur :	Grzegorz Rejchtman
Réalisation :	Sophie Gravel
Développement :	Martin Bouchard, Viktor Kobilke, Peter Eggert, Philippe Schmit
Direction artistique :	Sophie Gravel
Illustrations :	Chris Quilliams
Design graphique :	Stéphane Vachon
Révision :	Louise Samoisette, Anh Tú Tran

Développement :

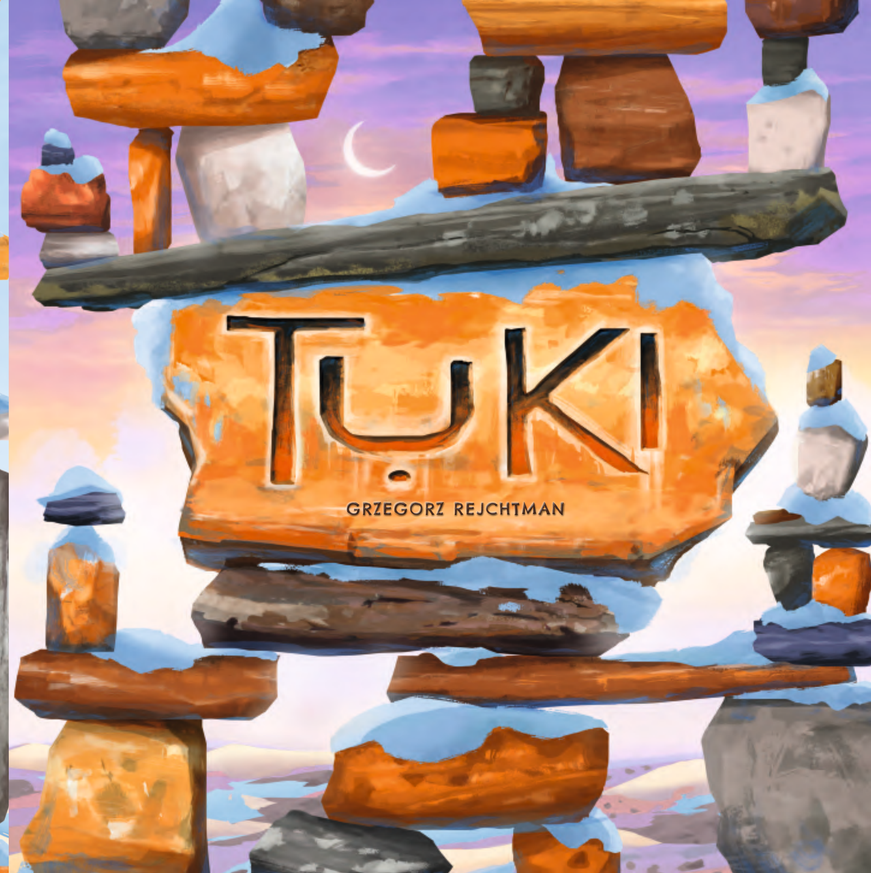
NEXT MOVE

© 2019 Plan B Games Inc.

Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation spécifique.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC, J0P 1P0, Canada.

info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

Conservez cette information pour vos dossiers.

Fabriqué en Chine.