

RÈGLE DU JEU Tic Tac Taupe ATTITUDE

Lorsque la version recto **Taupe-Couleur** est bien maîtrisée, tournez le plateau jardin côté verso et découvrez la version **Taupe-Attitude** de niveau renforcé. Laissez de côté les 36 cartes **Taupe-Couleur**.



Les **Taupes** ici sont plus difficiles à distinguer. Vous devez bien identifier leurs attitudes et ne pas vous tromper de **taupière** (case vide), sinon **Bébé Taupe** poursuivra son chemin dans les galeries souterraines. La règle du jeu est la même : on pioche et on pose la carte **Taupe-Attitude** face visible. Les joueurs tentent de trouver le plus vite possible la case vide où se trouve **Bébé Taupe**. Celui qui a 3 pions **Bébé Taupe** alignés, ou celui qui en a le plus, gagne.

VARIANTE : Être myope comme une Taupe (convient pour les 2 règles, **Taupe-Couleur** et **Taupe-Attitude**)

Lorsqu'il y a le symbole des **lunettes** sur la prochaine carte de la pioche, le joueur qui vient de gagner le tour précédent devra mettre les **lunettes** déformantes pour ce tour.



Remarque :
Cette variante de jeu doit être déterminée dès le début de la partie et embêtera même les meilleurs.
Il existe 7 cartes **Taupe-Couleur** et 7 cartes **Taupe-Attitude** sur lesquelles les **lunettes** sont dessinées.



Si un adulte joue avec un enfant, il peut équilibrer le jeu en étant le seul à porter les **lunettes** quand ces cartes apparaissent. L'enfant, lui, ne jouera donc pas avec les lunettes et augmentera ses chances de trouver **Bébé Taupe** !

Si au tout début de la partie, la première carte de la pioche contient le symbole des lunettes, la carte n'est pas jouée, elle est remise sous la pioche. Prenez la suivante pour commencer la partie.

Partie à 4 joueurs

2 versions sont possibles :

VERSION 1

À tour de rôle, un joueur de l'équipe A affronte un joueur de l'équipe B. Les deux autres joueurs sont les arbitres.

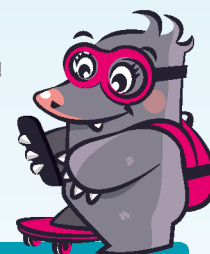
VERSION 2

C'est le joueur le plus rapide de chaque équipe qui joue.

Attention : si vous et votre co-équipier montrez 2 cases différentes en même temps, c'est perdu et ce sont vos adversaires qui poseront un pion sur la case gagnante où se trouve **Bébé Taupe**.

OBSERVEZ, MÉMORISEZ,
SOYEZ RAPIDE...
C'EST GAGNÉ !

Découvrez le jeu
en version mobile
sur iOS & Android !



www.widyka.com

Suivez
notre
actualité



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Présence de petites pièces : danger d'étouffement.
Retenez tout emballage avant de donner le jeu à votre enfant.
Préservez l'emballage pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails du contenu peuvent varier selon l'illustration.
Avertissement : les lunettes n'assurent pas de protection.



?? — Le saviez-vous ?
Pourquoi le nom Tic Tac Taupe ?

C'est un pied de nez au jeu du "morpion" qui se nomme "Tic Tac Toe" en anglais...!

REFERENCE A1900971
TIC TAC TAUPE
WDK GROUPE PARTNER
NODÉ PARK TOURNAI
90 RUE GUGLIELMO MARCONI
37310 TAUXIGNY - FRANCE
www.wdkpartner.com
MARQUE DÉPOSÉE
Fabriqué en Chine
Batch N°WDKPE20191



widyka!



Tic Tac Taupe

PLUS RIGOLO
QU'UN MORPION



widyka!

BÉBÉ TAUPE S'EST PERDU DANS LES GALERIES SOUTERRAINES !

Sa famille est inquiète et se met à sa recherche.
Qui va être le premier à le retrouver ?
Maman, papa ou sa sœur ?



CONTENU

- ✓ 1 plateau **Jardin** avec un niveau facile (4 couleurs) et un niveau difficile (1 couleur)
- ✓ 12 pions **Bébé Taupe** (6 rouges et 6 gris)
- ✓ 36 cartes **Taupe-Couleur** pour le niveau facile
- ✓ 36 cartes **Taupe-Attitude** pour le niveau difficile
- ✓ 2 mini-plateaux **Jardin** effaçables à sec
- ✓ 2 feutres effaçables à sec avec brosse
- ✓ 1 paire de **lunettes déformantes**

TicTacTaupe

BUT DU JEU

Tracez le plus vite possible les 4 lignes qui feront apparaître la dernière case libre. C'est là où se trouve Bébé Taupe !
3 pions Bébé Taupe alignés et c'est gagné.

RÈGLE DU JEU

TicTacTaupe COULEUR

Posez le plateau côté **Taupes colorées** au centre de la table. Laissez de côté les 36 cartes **Taupe-Attitude** (grises et rouges). Mélanguez les 36 cartes **Taupe-Couleur** puis formez une pioche face cachée. Les cartes avec des lunettes dessinées est une option de jeu (voir plus loin). Prenez chacun 6 pions **Bébé Taupe** de même couleur.

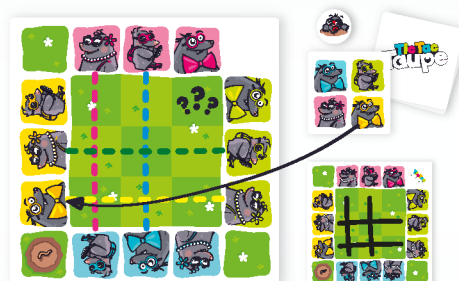
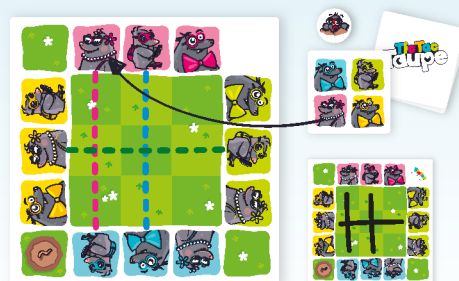
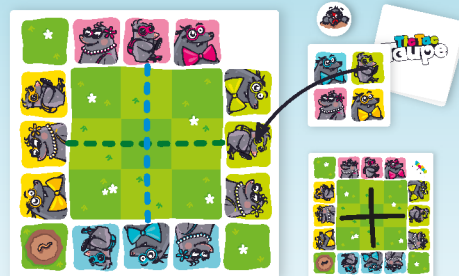
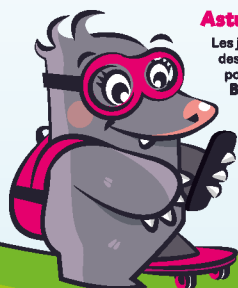
- Action 1** "Tracez" mentalement 4 chemins
- Action 2** Trouvez l'emplacement libre où se cache Bébé Taupe
- Action 3** Posez un pion Bébé Taupe pour le représenter sur cette case

C'est parti !
Un joueur retourne une carte **Taupe-Couleur** et la pose face visible sur la pioche. Les 4 **taupes** de la carte déterminent le point de départ des 4 chemins imaginaires à tracer (mentalement) vers les **taupes** opposées. Une fois les 4 chemins réalisés, une seule case restera libre.



Astuce pour les plus jeunes

Les joueurs les plus jeunes peuvent s'aider des mini-plateaux effaçables et des feutres pour chercher la case vide où apparaîtra Bébé Taupe.



Est-ce là que se situe Bébé Taupe ?
Le joueur qui pense être le premier à avoir la bonne réponse pose son doigt sur la case. Les joueurs vérifient ensuite si la réponse est correcte.



C'est là que doit être posé un pion **Bébé Taupe**. Si le joueur s'est trompé, c'est son adversaire qui pose son jeton sur la case.

Remarque :

Lorsqu'une case possède déjà un pion **Bébé Taupe** d'un tour précédent, il est alors remplacé par le nouveau pion gagnant (et ce peut-être une autre couleur de **Bébé Taupe**). Cela dérange un peu vos plans si vous pensiez que tout était déjà acquis !

Généralement, il y a toujours un joueur qui devance l'autre lors de la pose du doigt. Si vous ne vous mettez pas d'accord, annulez ce tour.



Nouveau tour

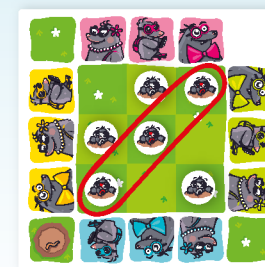
La partie se poursuit de la même façon. Le gagnant du tour précédent retourne une nouvelle carte **Taupe-Couleur**.

Fin du jeu

La partie peut se terminer de deux façons :

FAÇON 1

Lorsqu'un joueur a réussi à aligner 3 de ses pions **Bébé Taupe** horizontalement, verticalement ou en diagonale, il est désigné vainqueur.



FAÇON 2

Lorsque tous les pions **Bébé Taupe** sont sortis de terre et s'il n'y a pas 3 pions **Bébé Taupe** alignés de même couleur, c'est le joueur qui a le plus de pions **Bébé Taupe** de sa couleur sur le plateau qui l'emporte.

Remarque :

Pour que le jeu soit intéressant, évitez de jouer au hasard en pointant du doigt n'importe quelle case. Si c'est le cas, amusez-vous à donner un gage à votre adversaire : il doit imiter le cri de la **Taupe** ou faire la **Taupe** !

