



Solo Mode

Carte

FRANCE ANTARCTIQUE



Le royaume de France veut devenir un empire, mais il doit d'abord conquérir les terres du Nouveau Monde.

Accomplissez ces trois objectifs en 22 tours :

- Atteignez et complétez la mission de l'Ère III ;
- Déployez toutes vos unités militaires sur le plateau ;
- Conquérez la ville de Rio de Janeiro.

Vous jouez **Napoléon** avec le **plateau Joueur violet** et les pions qui lui sont associés. Assemblez le plateau, puis placez votre Palais I en A. Placez également les **unités**, les **manoirs** et les **bâtiments verts** comme indiqué, ainsi que la **ville de Rio de Janeiro** et les **ressources** demandées.

- 1 Académie
Dragon
1 science
- 2 Fonderie
Canon
1 or
- 3 Comptoir
2 archers
- 4 1 pernamouc
- 5 Rio de Janeiro
Monarque
- 6 Scierie
2 pernamouc
Manoir
- 7 Église
1 science
Manoir



Suivez ensuite la mise en place donnée p.6.

Les règles du mode solo sont les mêmes qu'à plusieurs. Le joueur vert ne joue pas, mais il se défendra en utilisant la puissance de feu régulière de ses unités, plus 1 carte Combat pour chaque unité verte et bâtiment de la case attaquée. Ces cartes Combat sont piochées, révélées et appliquées selon la séquence de combat décrite p.18. Lorsque vous vous emparez d'une case, vous vous emparez aussi des ressources qui s'y trouvent. *Rappelez-vous que vous ne pouvez jamais construire un bâtiment dans une case adjacente à l'empire adverse.*

Conquête: vous devez attaquer, gagner le combat et conserver au moins 1 unité sur Rio de Janeiro pour qu'elle soit considérée comme conquise.

Vous devez compléter votre mission de l'Ère I, puis de l'Ère II, puis de l'Ère III. Pour gagner une partie solo, vous devez simplement accomplir les 3 objectifs donnés ci-dessus, en 22 tours maximum.

Utilisez un d20 ou notez les tours sur une feuille pour tenir le compte. Notez votre score à la fin de la partie pour enregistrer votre record personnel, ou pour le comparer avec les scores des autres joueurs.

Suivez @super.meeple sur les réseaux sociaux pour en apprendre davantage sur le mode solo "Autômato".



2 Joueurs

Carte

PARANAPUÃ



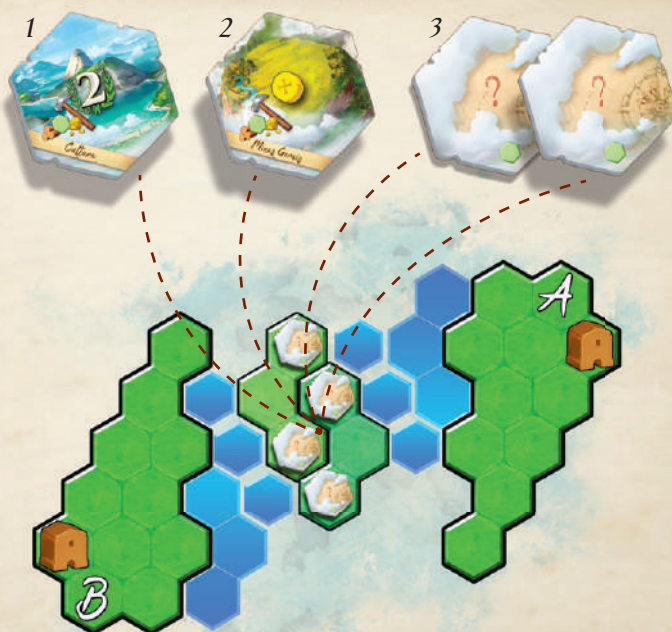
Risque de combat: X

La place commence à manquer sur votre rive, mais vous avez repéré une île prometteuse au centre de la baie de Guanabara. Le problème, c'est que vous n'êtes pas le seul.

Assemblez le plateau, puis placez les **tuiles Exploration Culture** (1), **Minas Gerais** (2) et deux tuiles aléatoires (3) face cachée sur les 4 cases indiquées sur l'illustration ci-dessous. Suivez ensuite la mise en place donnée p.6.

Pour entrer ou sortir d'une case d'eau, vous devez utiliser un mouvement gratuit ou le mouvement bonus de l'action **Rénover**.

* Placez les tuiles d'eau aux endroits indiqués sur l'illustration.



MUNDUS

@BRAZILMUNDUS
www.mundusjogos.com.br