Ispahan

Règles à 2 joueurs

Pour jouer à 2, effectuer les ajustements suivants :

Préparation : Les joueurs n'utilisent que **8 dés blancs** au lieu de 9.

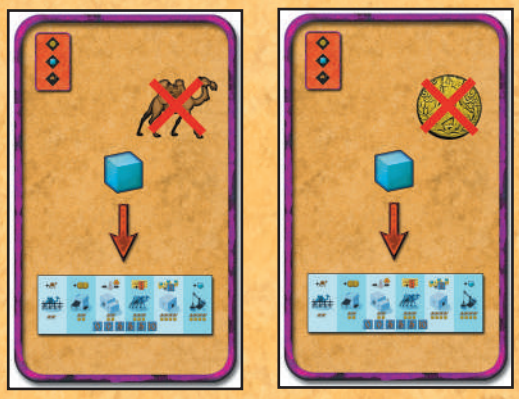
Joueur actif : Le premier joueur change à chaque tour. Pour le dernier jour de la troisième semaine, le joueur dont le score est le plus faible devient premier joueur. En cas d'égalité au score, le premier joueur change normalement.

Tour de Jeu : Le premier joueur lance les dés et choisit **une action**. L'autre joueur choisit **une action**, puis c'est de nouveau au tour du premier joueur, qui effectue **une seconde action**. Le tour de jeu est alors terminé.

Dés jaunes : Les dés jaunes achetés par le premier joueur restent en place pour tout le tour, et ne sont accessibles qu' à lui seul. Si l'autre joueur sélectionne un groupe de dés contenant des dés jaunes, ceux-ci sont simplement retirés du plateau (il ne peut cependant sélectionner un groupe composé uniquement de dés jaunes).

Bâtiments : La construction n'est plus une action optionnelle. Pour construire un bâtiment, un joueur **doit écarter un groupe de dés** avant de **payer les chameaux et l'or** re-quis. Il est donc possible pour le joueur actif de construire 2 bâtiments dans un même tour (1 pour chaque action).

Caravane : A 2 joueurs, on n'utilise que deux chameaux par ligne de la Caravane.



Note : A deux joueurs, ces cartes ne dispensent pas d'écarter un groupe de dés pour la construction du bâtiment.