Description des Troupes



KWAK

« Vous ne me verrez jamais venir ! »

Kwak n'a pas d'effet.
En tant que **joker**, Kwak peut être placée sur n'importe quelle Troupe adverse, mais n'importe quelle Troupe adverse peut aussi la recouvrir.



CROCHET

« Ma spécialité : bondir au cœur des lignes ennemies. »

Vous pouvez ignorer la règle de connexion et placer Crochet sur n'importe quelle **base**, connectée ou non à votre Q.G.

Remarque : *Pour placer Crochet sur le Q.G. adverse (qui n'est pas une base), ce dernier doit donc être connecté à votre Q.G.*



SKULLY

« Préparez-vous pour l'invasion... »

Vous pouvez piocher 2 Troupes de votre réserve et les poser sur votre support.

Remarque : *Si vous avez déjà 7 Troupes sur votre support, vous n'en piochez qu'une.*



XB-42

« Mes blasters touchent toujours leur cible. »

Vous pouvez prendre, au hasard, 1 Troupe du support adverse et la défausser, face visible.



CAP'TAINE

« Toi, là-bas... avec moi ! »

Vous pouvez placer 1 Troupe supplémentaire sur le Terrain et appliquer son effet.

Remarque : *Appliquez d'abord tous les effets des Troupes qui viennent d'être placées avant d'appliquer les effets des éventuelles bases spéciales.*



STAR

« Qui m'aime me suive ! »

Vous pouvez piocher 1 Troupe de votre réserve et la poser sur votre support.



MASTOK

« Un conseil : gardez vos distances... »

Vous pouvez choisir 1 Troupe adverse visible, adjacente à Mastok, et la défausser, face visible.

Remarque : *Les Troupes sont adjacentes si elles sont reliées entre elles par un seul tronçon de chemin.*



ROXY

« C'est MA base ! »

Roxy n'a pas d'effet.



Description des Terrains

Important :

- *Vous ne pouvez interagir qu'avec les Troupes visibles ; vous ne pouvez donc jamais appliquer l'effet d'une base spéciale sur une Troupe recouverte.*
- *Votre support ne pouvant pas accueillir plus de 8 Troupes, si vous deviez dépasser cette limite avec l'effet d'une base spéciale, vous ne pourriez pas appliquer cet effet.*



LA PLAINE DES CHÂTEAUX

Les tambours sonnent la retraite.

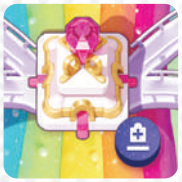
Vous pouvez choisir 1 autre de vos Troupes, n'importe où sur le Terrain, et la remettre sur votre support.



LE CIMETIÈRE MAUDIT

Ils sont de retour... Tremblez !

Vous pouvez choisir 1 de vos Troupes dans la défausse et la poser sur votre support.



LA CITÉ DES NUAGES

Comment résister à sa splendeur...

Vous pouvez piocher 1 Troupe de votre réserve et la poser sur votre support.



LA MER DES CARAÏBES

Pas de quartier !

Ce Terrain n'a pas de base spéciale, mais il est asymétrique avec 2 Q.G. bleus et 1 Q.G. rouge.



LA JUNGLE VOLCANIQUE

Éruptiooooooooon !

Vous pouvez choisir 1 Troupe adverse adjacente à cette base spéciale. Déplacez-la vers une base adjacente à sa base de départ, en ignorant les règles de pose.

Remarque : *Les Troupes et les bases sont adjacentes si elles sont reliées entre elles par un seul tronçon de chemin.*



LE CHAMP DE BATAILLE

Snipers en vue, couchez-vous !

Désignez 1 Troupe du support adverse, sans la regarder. Votre adversaire la couche, face cachée, et ne pourra pas la placer lors de son tour. À la fin de son tour, votre adversaire repose la Troupe sur son support : elle est de nouveau disponible.

Remarque : *La Troupe couchée compte toujours dans la limite des 8 Troupes maximum sur votre support.*

Important : *Ces deux Terrains ont des* ***restrictions de placement*** *qui interviennent* ***avant*** *de placer la Troupe.*



LA PISCINE DES TROPIQUES

À chacun sa bouée !

Seules les Troupes des valeurs indiquées peuvent être placées sur ces bases spéciales et ces Q.G.



LA STATION MÉTAL-X

Bouclier anti-effet activé !

Les effets des Troupes ne sont pas appliqués sur ces bases spéciales.