

# MISTIBOO!

 Dès 4 ans

 De 2 à 4 joueurs

 Contenu : 33 cartes

32 cartes à associer >

et un Mistigri >



 But du jeu : Ne pas finir la partie avec le mistigri en main

 Règle du jeu : Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Distribuer toutes les cartes.

Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte. Le jeu peut alors commencer.

Le premier joueur tire une carte au hasard, dans le jeu de son voisin de gauche. Il regarde s'il peut former une paire avec cette nouvelle carte, et, le cas échéant, les pose sur la table devant lui. Sinon, il la garde, et c'est au joueur suivant de tirer une carte dans le jeu de son voisin, et ainsi de suite.



*Encore plus drôle et plus effrayant : l'encre phosphorescente permet de jouer dans le noir. Il faut auparavant exposer toutes les cartes à la lumière naturelle ou électrique pendant quelques minutes. Dans l'obscurité, toutes les parties blanches des dessins seront lumineuses.*

**DJECO**

*Attention ! Danger d'étouffement.*