

LES AVENTURES DE ROBIN DES BOIS

Variante expert

(à partir du chapitre 2)



1. **Adversaires vaillants** : Au début de la partie, après que chaque joueur a mis **6 cubes violets et 1 cube blanc** dans le sac, ajoutez **6 cubes violets supplémentaires** (peu importe le nombre de joueurs).



2. **Gardes braconniers** : Placez **1 cube rouge** sur le 4^e emplacement de sceau. Quand vous placerez un sceau sur cet emplacement, appliquez-en les effets, puis **remettez dans le sac les 4 sceaux** que vous aviez révélés jusqu'ici.

Exception : Laissez cependant à leurs emplacements les sceaux représentant des Carrosses (icône octogonale allongée).



3. **Le temps presse** : Lors de la mise en place, placez **1 sablier de moins** sur la **Fin tragique** (par rapport à ce qui est indiqué).

Exception : Ne tenez pas compte de cette règle pour les aventures « Une décision difficile » et « Le serment des 13 ».

