SOLO Mode

En mode solo le casino possède 5 cartes Jackpot. Le joueur est libre de réaliser plusieurs Jackpots verticalement ou horizontalement.

$ AMIGO VS CASINO $

Le but est d'obtenir un score plus élevé que le casino. Score du Casino = Gains des jetons et cartes Jackpots du casino + les cartes slots jouées par le joueur.

$ COMBO SOLO $

	SCORE
Réaliser le plus grand nombre de points	
Finir le jeu avec tous les jetons	
Faire 3 jackpots en lignes	
Faire 3 jackpots en colonnes	
Finir le jeu sans jeton et 30 points ou +	
Finir le jeu avec au moins 26 cartes slot	
Aligner verticalement 7 symboles identiques	
Aligner sur une ligne 7 symboles identiques	
Réaliser un double Jackpot Royal	
Mettre au moins 4 jetons coté face or	

POUVOIR DES JETONS

Important: le Casino est considéré comme un joueur.

Le croupier va résoudre les pouvoirs dans l'ordre de l'orange jusqu'au diamant



Voler 1 carte GAIN à tous les joueurs



Voler 2 cartes GAIN à deux joueurs



Voler 3 cartes GAIN à un joueur



Voler 4 cartes GAIN au Casino



Voler un jeton à un joueur et le retourner un jeton argenté devient en or et vice versa



Voler de 1 à 7 cartes GAIN à un joueur en retournant une par une les cartes jusqu'à retourner un symbole 7



Free Spin: Le joueur rejoue seul un tour de jeu avec une carte piochée au Casino

JACKPOT Royal



MATÉRIEL

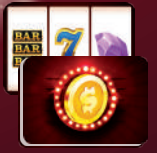
7 Jetons Symbole



12 Cartes Jackpot



210 Cartes Slot



JACKPOT Royal

BUT DU JEU

Devenir le joueur qui amassera le plus de gains devant lui. En faisant des brelans de symboles et/ou des jackpots !

FIN DE PARTIE

La partie se termine lorsque les joueurs ont joué toutes leurs cartes en main. A la fin de ce tour, chaque joueur calcule ses gains en comptant son nombre de cartes GAIN (carte face pièce) +7 gains par carte Jackpot qu'il possède et +3 ou +6 gains par jeton qu'il possède selon la face (argentée ou or).

MISE EN PLACE

Le joueur le mieux habillé est désigné comme étant aussi le croupier.

Le croupier mélange toutes les cartes, et donne 14 cartes à chaque joueur qui les gardera en pile dans sa main (face symboles).

Le reste des cartes slot est placé à proximité du croupier ainsi que les 7 jetons face argentée (3 gains) et les 12 cartes Jackpot. Chaque joueur pose une carte face symboles devant lui depuis sa main. (c'est ce qu'affiche sa machine à sous au démarrage).



CHOISIR SA DIFFICULTÉ

NOVICE (PREMIÈRE PARTIE)

Retourner les 7 jetons sur la face en or. Durant la partie, les jetons ne se retournent jamais. Placer l'aide de jeu pouvoir des jetons au centre de la table.

INITIÉ

La machine à sous est restreinte à 7 lignes.

EXPERT

La machine à sous est restreinte à un rectangle de 7 lignes et de 7 colonnes. On ne peut pas poser de carte au-delà.

TOUR de Jeu

1. PHASE DE POSE D'UNE CARTE

Le croupier annonce « Faites vos jeux » pour inviter à jouer : Les joueurs placent simultanément la carte visible de leur main afin d'agrandir leur machine à sous.

1 **Soit en la posant en contact avec une ou des cartes déjà en jeu.**



2 **Soit en écrasant une carte de 2/3 ou 1/3 de carte(s)**



3 **Soit en glissant sous une carte de 2/3 ou 1/3 de carte(s)**



Après avoir joué sa carte chaque joueur doit annoncer sa réussite éventuelle « Brelan, Jackpot ou Jackpot Royal »

2. PHASE DE GAIN

Le croupier résout les pouvoirs et les gains éventuels dans l'ordre de l'orange au diamant. (cf Pouvoir des Jetons)



BRELAN

Un joueur réalise un nouveau BRELAN en alignant 3 symboles identiques consécutifs (verticalement ou horizontalement) Attention aligner plus de 3 symboles identiques n'apporte rien et remplacer un symbole par le même ne refait pas un brelan !

A **Si le joueur a réalisé un brelan seul et ne possède pas le jeton de ce brelan alors il le prend (à un autre joueur ou au casino) ! Et applique le pouvoir du jeton.**

B **Si le joueur a réalisé un brelan seul et possède le jeton de ce brelan et/ou si plusieurs joueurs ont réalisé le même brelan alors le (ou les) joueur(s) encaisse(nt) 3 ou 6 cartes GAIN du casino en fonction de la face visible de ce jeton qui retourne au casino en changeant de face (un jeton argenté devient en or ou vice versa).**

JACKPOT

Un joueur qui aligne verticalement ou horizontalement les 7 symboles différents consécutivement réalise un jackpot. Le joueur gagne 1 carte Jackpot qu'il pose en face de la série. On ne peut réaliser qu'un seul jackpot horizontal et un seul jackpot vertical

JACKPOT Royal



Un joueur qui réalise la série de 7 symboles différents et consécutifs manquante (une ligne s'il a déjà une colonne OU vice versa).

Le joueur gagne une carte Jackpot qu'il pose en face de la série et gagne aussi l'un des 3 pouvoirs de la carte qui donne le jackpot royal.