



EUROPE

**TON VOYAGE DÉBUTE
AVEC CE VOLUME**



ÉCOSSE

Chers globe-trotteurs, bienvenue en Écosse !

L'Écosse est une nation des Îles Britanniques réputée pour ses magnifiques montagnes et son climat brumeux et pluvieux.

Elle est également célèbre pour ses vieux châteaux, comme le château d'Eilean Donan que vous pouvez voir ici !

Qui dit vieux château, dit fantômes. Vous risquez d'en rencontrer quelques-uns ; certains sont fort sympathiques, d'autres moins. Prenons la Banshee, par exemple. C'est un fantôme qui passe son temps à se lamenter en se peignant éternellement les cheveux, mais elle ne ferait pas de mal à une mouche ! On l'associe le plus souvent à l'Irlande toute proche, mais elle n'est pas étrangère à l'Écosse. Pouvez-vous la trouver, mes amis ?

La banshee est un esprit associé aux présages et à la mort, annonçant aux familles qu'un drame se prépare.

Tantôt bienveillante, tantôt effrayante, elle peut prendre l'apparence d'une jeune femme ou d'une vieille sorcière, reconnaissable à sa longue chevelure flottante et à ses plaintes mélancoliques.

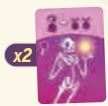


*Adam Davies
- Consultant écossais -*

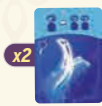
MATÉRIEL

Utilise ces jetons et ces cartes pour ce Pays :

Laisse les autres éléments dans la boîte. Vous les utiliserez dans les prochains Pays que vous visiterez !



Squelette



Fantôme



Banshee



Troll



Bougie

MISE EN PLACE

- Place les jetons Monstre indiqués ci-dessus sur la table, face cachée et mélange-les avec les jetons Bougie, face allumée visible.

Place toujours les jetons de manière désorganisée, sauf si on t'indique de faire autrement.



- Mélange les cartes indiquées ci-dessus et distribue-les à tous les joueurs, face cachée. Tu peux consulter tes cartes, mais ne les montre pas aux autres ! Selon le nombre de joueurs, il se peut que vous n'ayez pas le même nombre de cartes. C'est normal.

RÈGLES SPÉCIALES

Voici les règles spéciales pour les Monstres de ce Pays :

FANTÔME : révèle un jeton pour tout le monde !



Avant de rechercher le Fantôme, révèle 1 jeton Monstre de ton choix pour que tous les joueurs puissent le voir, puis retourne-le face cachée.



SQUELETTE : consulte secrètement un jeton !



Avant de rechercher le Squelette, regarde 1 jeton Monstre de ton choix sans le montrer aux autres joueurs, puis retourne-le face cachée.



TROLL : tous les joueurs peuvent voir un Monstre, sauf toi !



Avant de rechercher le Troll, révèle un jeton Monstre de ton choix aux autres joueurs, mais sans le regarder toi-même. Ensuite, retourne-le face cachée.



BANSHEE : la Banshee est hideuse et son cri est insoutenable !

Lorsque tu recherches la Banshee, ferme les yeux.

Concentre-toi sur la voix de tes coéquipiers pendant qu'ils te guident pour t'aider à choisir le bon jeton.





*« Välkommen till Sverige » ! C'est ainsi que l'on dit « Bienvenue en Suède » dans ce pays ! La Suède fait partie de la Scandinavie, une région au nord de l'Europe. Elle compte près de 96 000 lacs...
Ce qui nous fait presque un lac pour 100 habitants !*

Vous avez déjà rencontré des Trolls au cours de vos voyages, mais saviez-vous que la Suède est l'un des pays où ils ont élu domicile ? Certaines personnes ont peur des Trolls, mais ils ne sont vraiment pas méchants. Ils veulent juste qu'on les laisse tranquilles, s'abritant sous les ponts, dans les lacs, ou en montagne. Le problème, c'est qu'on les a tellement laissés tranquilles qu'on ne sait plus où ils sont... Pouvez-vous en repérer quelques-uns pour l'Encyclopédie ?

Bonjour ! Je suis un lapphund, une race de chien scandinave. Avec mes frères, je surveille les troupeaux de rennes des Samis. Je suis là pour vous aider et j'aimerais beaucoup que vous me donniez un nom !

Salut, je m'appelle : _____



MATÉRIEL

Utilise ces jetons et ces cartes pour ce Pays :

Laisse les autres éléments dans la boîte. Tu les utiliseras dans le prochain Pays que tu visiteras.



Nouveau
Chien

MISE EN PLACE

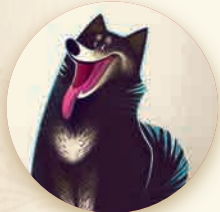
1 Installe le jeu de la même manière que pour l'Écosse, mais ajoute le **jeton Chien** aux autres jetons. Il n'y a pas de carte pour le Chien, juste un jeton.

2 N'utilise que **5 jetons Bougie**. Il fait nuit très tôt en Suède. Tu auras donc moins de lumière pour repérer les Monstres !



RÈGLES SPÉCIALES

CHIEN : désormais, votre fidèle ami canin vous accompagnera dans vos aventures !



Chaque fois que tu révèles le **jeton Chien en recherchant un Monstre**, c'est toujours un succès, exactement comme si tu avais révélé le jeton du Monstre que tu recherchais. La Règle Spéciale de ce Monstre doit être jouée comme d'habitude. Tu peux alors laisser ta carte face visible sur la table.

Il restera un jeton Monstre face cachée à la fin de la partie si tu révèles le chien, mais ce n'est pas un souci : **vous avez joué toutes vos cartes, donc vous avez quand même gagné !**



ROUMANIE

Vous êtes arrivés en Roumanie ! Ce pays situé dans les Balkans en Europe est célèbre pour sa région centrale, la Transylvanie, qui est entourée par les hautes montagnes des Carpates.

C'est de cette région que vient la légende de Dracula, un vampire effrayant capable de se transformer en chauve-souris et qui tente de sucer le sang des gens ! Ne vous inquiétez pas ! Comme tous les vampires, il craint le soleil et se cache pendant la journée. Il reste donc à l'abri dans son château, que vous pouvez voir reproduit sur cette page. Vous pouvez d'ailleurs le visiter; il se trouve dans la ville de Bran !

MATÉRIEL

Tu utiliseras **TOUS** les jetons et cartes de la boîte pour ce Pays :



MISE EN PLACE

Installe le jeu de la même manière que pour la Suède, mais ajoute les jetons Vampire et Chauve-souris. Pour ce Pays, utilise six Bougies.



RÈGLES SPÉCIALES

VAMPIRE : le vampire est un personnage particulier. Pour le repérer, tu dois le trouver sous sa forme de vampire **et** sous sa forme de chauve-souris. Lorsque tu joues la carte Vampire, tu dois trouver 2 jetons : le jeton Vampire ET le jeton Chauve-souris, dans n'importe quel ordre.

Si tu retournes l'un des deux correctement mais que tu te trompes en retournant le second, c'est un échec !



N'oubliez pas que je suis là pour vous aider. Je peux remplacer le jeton Vampire ou le jeton Chauve-souris (voir p.5).



Félicitations ! Tu as visité tous les Pays d'Europe.

As-tu bien coché les Pays visités avec succès sur la carte du monde dans le livret de règles ? Tu peux désormais voyager vers les **Amériques** ou bien rejouer n'importe quel Pays joué auparavant. Avant de voyager vers un autre continent, range tout le matériel avec lequel tu viens de jouer dans sa boîte.

RÉSUMÉ DES RÈGLES SPÉCIALES

FANTÔME :

Avant de rechercher le Fantôme, révèle 1 jeton Monstre de ton choix pour que tous les joueurs puissent le voir, puis retourne-le face cachée.



SQUELETTE :

Avant de rechercher le Squelette, regarde 1 jeton Monstre de ton choix sans le montrer aux autres joueurs, puis retourne-le face cachée.



TROLL :

Avant de rechercher le Troll révèle un jeton Monstre de ton choix aux autres joueurs, mais sans le regarder toi-même, puis retourne-le face cachée.



BANSHEE :

Lorsque tu recherches la Banshee, ferme les yeux.

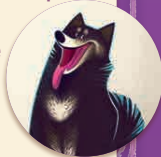
Concentre-toi sur la voix de tes coéquipiers pendant qu'ils te guident pour t'aider à choisir le bon jeton.



CHIEN :

Lorsque tu recherches un Monstre, si tu révèles le jeton Chien, cela compte comme un succès.

Laisse la carte que tu viens de jouer face visible sur la table.



VAMPIRE :

Tu dois révéler 2 jetons lors du même tour : le Vampire ET la Chauve-souris (dans n'importe quel ordre).

